

NÁMSGÖGN.IS • BÓK 1

Stærðfræði með okkur

2. bekkur • Hefti 1



Svona notum við bókina

Myndirnar segja hvað þú gerir



Teldu



Teiknaðu



Dragðu hring um



Ræðið saman



Notaðu hluti



Reiknaðu í huganum



Skrifaðu töluna



Litaðu



Tengdu



Vinnið saman



Klipptu út



Heilabrot

Hlutar í hverri opnu

SÝNIDÆMI

Hér sérðu hvernig við hugsum, skref fyrir skref.

PRÓFAÐU

Fyrsta verkefnið. Byrjunin er sýnd.

ÆFÐU ÞIG

Verkefni sem þú gerir sjálf eða sjálfur.

GERUM SAMAN

Verkefni með hlutum og félaga.

HEILABROT

Erfiðari þraut. Þú mátt sleppa henni.

HVAÐ KANN ÉG?

Í lok hvers kafla. Þú velur hvað þú vilt skoða aftur.

Hver kafli hefur sinn lit og sitt númer efst á síðunni og á brúninni.

Efnisyfirlit

2. bekkur · Hefti 1

1	Við teljum og skráum	bls. 4
2	Hlutar, saman og frá	bls. 24
3	Form og mynstur	bls. 44
4	Tíu og tugir	bls. 64

1. KAFLI

Við teljum og skráum

1



Hver fann fleiri?



Teldu skeljar Eddu.

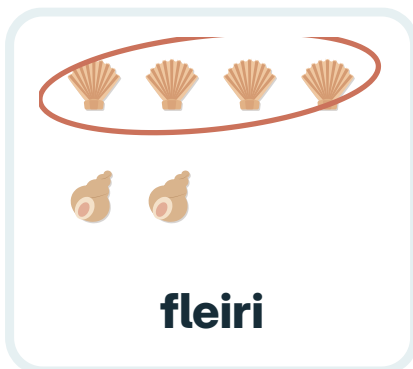


Teldu skeljar Ara.

Í þessum kafla

- | | | | |
|----------|---------------------------------|-------|---------|
| 1 | Fleiri og færri | | bls. 6 |
| 2 | Við skráum fjölda | | bls. 10 |
| 3 | Sýnum það sem við kunnum | | bls. 14 |
| 4 | Leikum og rifjum upp | | bls. 18 |
| ✓ | Hvað kann ég? | | bls. 22 |

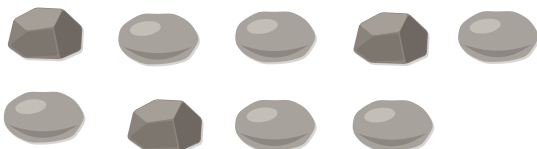
Orðin okkar



Hvað veit ég nú þegar? 🎲 🎯

Teldu steinana.

Dragðu hring um töluna.

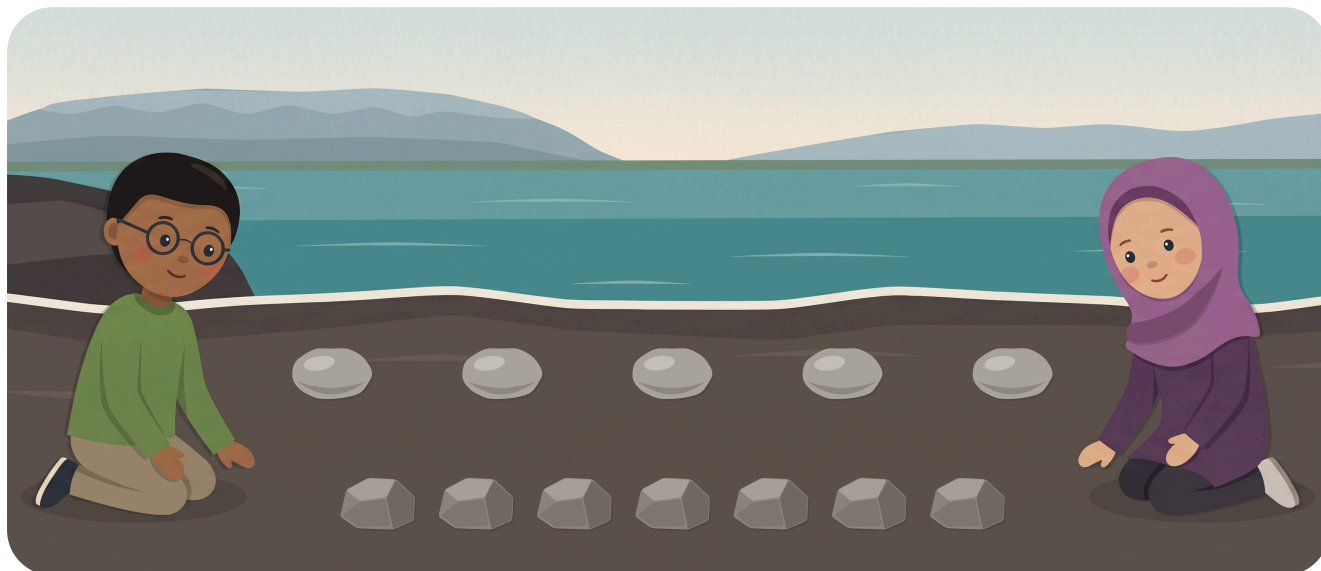


6 7 8 9 10 11

1 Fleiri og færri

★ Ég get borið saman fjölda í söfnum.

1

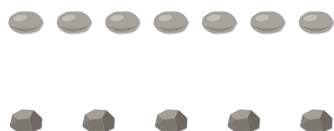


 Hvor röðin hefur fleiri steina?

SÝNIDÆMI

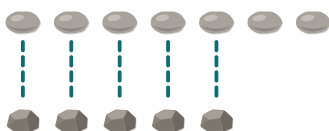
Berum saman sjö steina og fimm steina. Hvort safnið hefur fleiri?

1



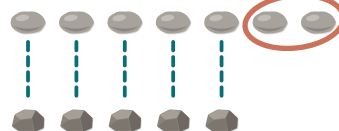
Sjö steinar og
fimm steinar.

2



Ég para einn við
einn.

3



Fimm pör. Tveir
eru eftir.

Safnið með sjö steinum hefur tveimur steinum fleiri.

1

PRÓFAÐU

Paraðu steinana.

Hvort þeirra á fleiri? Dragðu hring.

Hve mörgum færri á Ari?



1

Æfðu þig

2

Neðri röðin er lengri.

Eru fleiri kubbar í henni?



já

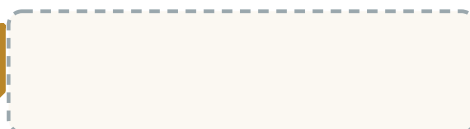
nei

3

Lóa á 3 kubba. Óli á 7.

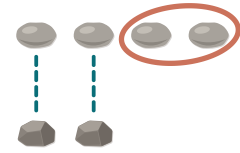
Teiknaðu kubbana sem Lóu vantar.

Hve marga?



MANSTU?

Paraðu einn við einn. Það sem er eftir segir hve mörgum fleiri.



1

GERUM SAMAN**Búum til jöfn söfn**

1



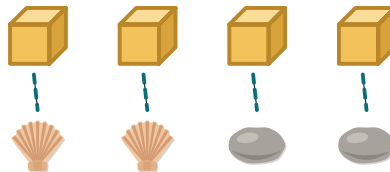
Taktu fjóra kubba.

2



Finndu fjóra aðra hluti.

3



Paraðu. Ekkert er eftir. Söfnin eru jafnmörg.

VILLULEIT**Hvor röðin hefur fleiri skeljar?**

„Efri röðin. Hún er lengri.“

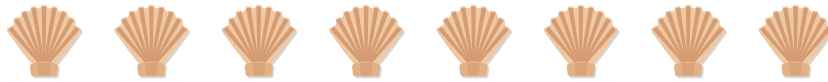


„Ég paraði. Neðri röðin hefur einni fleiri.“

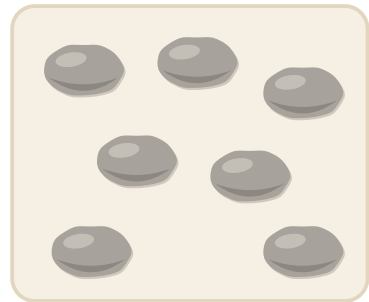
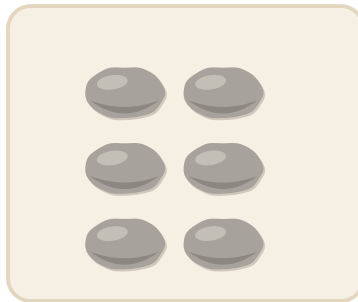
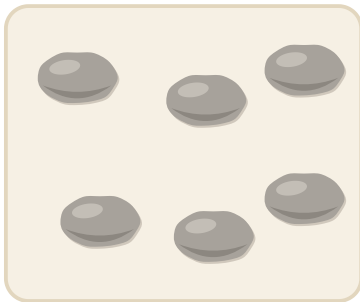


Segðu félaga hvers vegna.

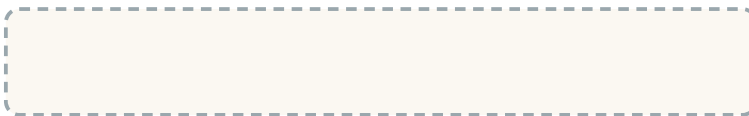
- 4 Paraðu krabba og skeljar.
Hve mörgum fleiri eru skeljarnar?



- 5 Hvaða tvö söfn eru jafnmörg?
Dragðu hring um þau.



- 6 Teiknaðu tveimur færri steina en skeljarnar eru.
Hve marga steina?

**HEILABROT**

Lóa á tveimur fleiri steina en Óli. Saman eiga þau 10. Hve marga á hvort?

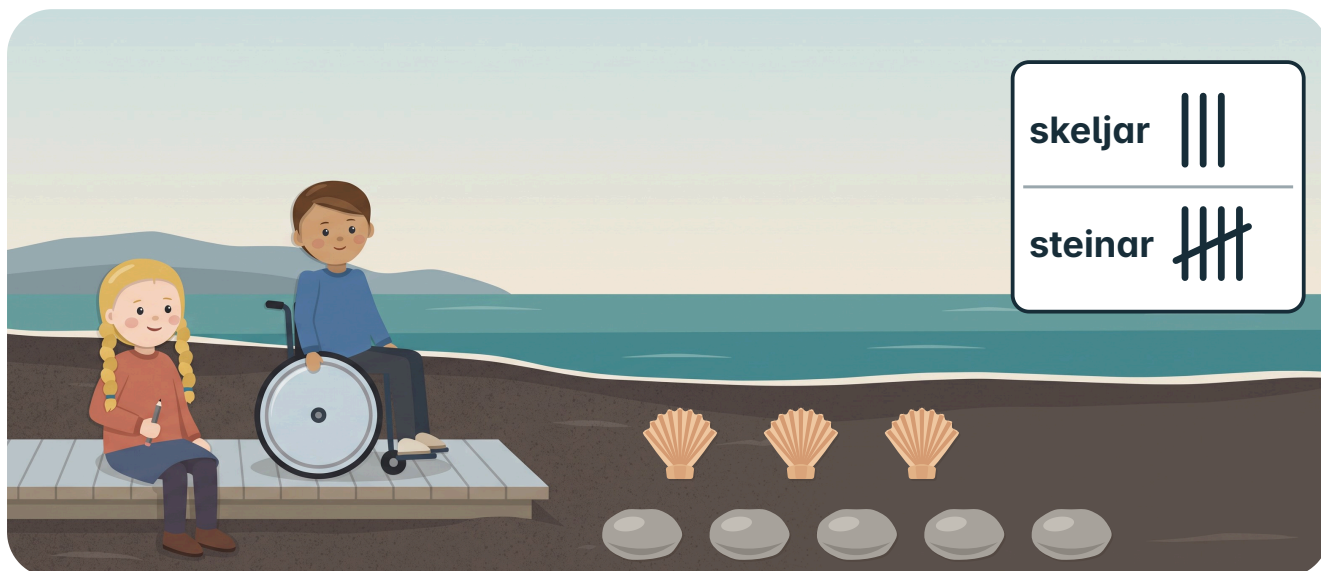


Segðu félaga hvernig þú finnur hve mörgum fleiri.

2 Við skráum fjölda

★ Ég get skráð fjölda með strikum og tölu.

1



Hvað sýna strikin?

SÝNIDÆMI

Ég tel fimm kubba. Hvernig skrái ég það?

1



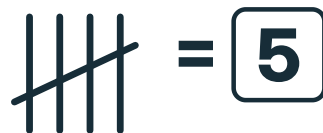
Eitt strik fyrir
hvern kubb.

2



Fimmta strikið fer
þvert yfir.

3



Ég skrifa töluna 5.

Fimm strik og talan 5.

1

PRÓFAÐU

Gerðu eitt strik fyrir hvern kubb.
Skrifaðu töluna.



12



1

Æfðu þig

2

Hve mörg strik?



12







3

Skráðu sléttu og grófu steinana með strikum.
Hve margir eru alls?



12

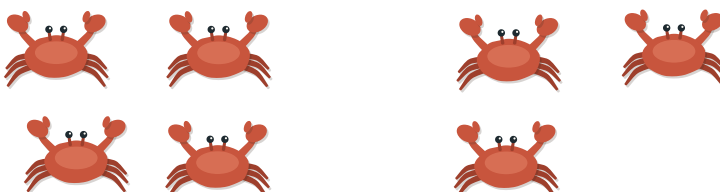


	slétt	
---	-------	----------------------

	gróf	
---	------	----------------------

4

Teldu krabbana.
Skráðu með strikum og tölu.



MANSTU?

Fjögur strik upp og það fimmta þvert yfir. Það eru fimm.

 = 5

1

GERUM SAMAN**Teljum úr skálinni**

1



Settu skeljar og steina í skál.

2



skel	
steinn	

Taktu einn hlut. Gerðu strik í rétta röð.

3

skel	
steinn	

4

6

Teljið strikin. Skriðið tölurnar.

VILLULEIT**Fimm skeljar. Hvort skráði rétt?**

„Ég geri fimm strik og eitt þvert yfir.“



„Ég geri fjögur strik og það fimmta þvert yfir.“



Segðu félaga hvers vegna.

- 5 Teiknaðu þrjá hluti.
Skráðu fjöldann með strikum og tölu.



- 6 Tengdu strikin við rétta tölu.



HEILABROT



Teitur skráði skeljarnar sínar. Hve margar eru þær?

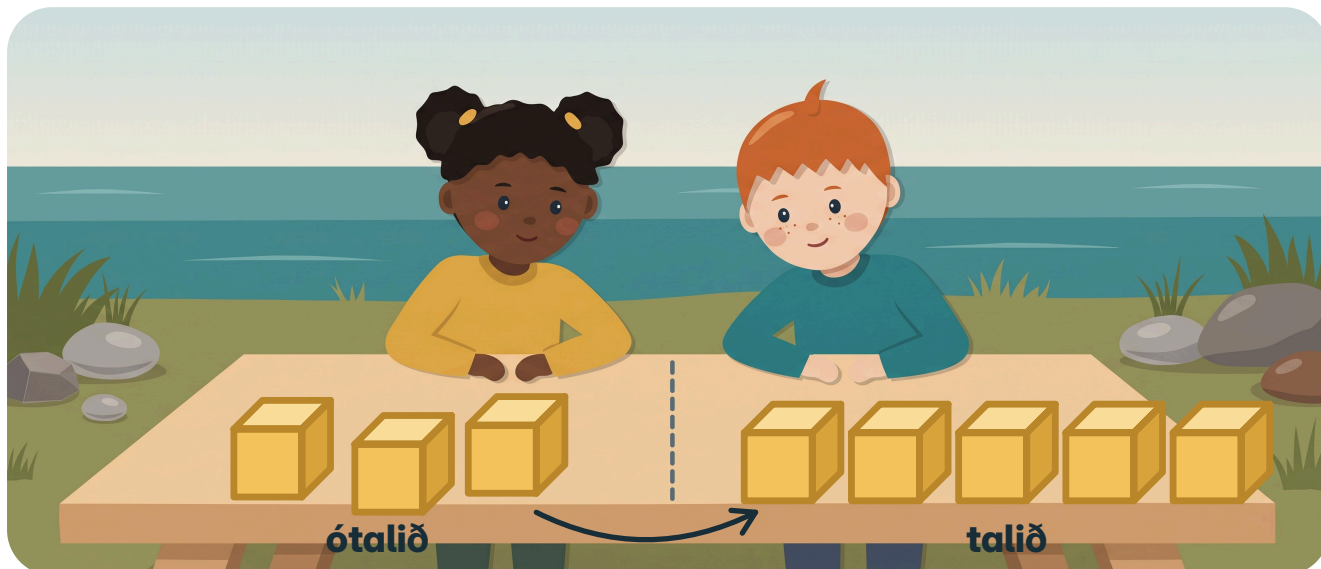


Sýndu félaga hvernig þú telur strikin í fimmum.

3 Sýnum það sem við kunnum

★ Ég get sýnt örugga talningu.

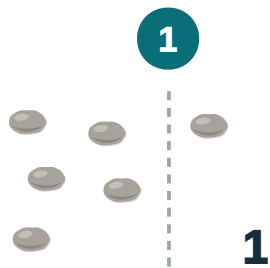
1



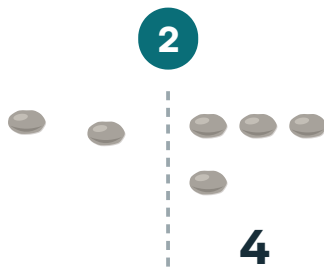
Hve margir kubbar eru taldir? Hve margir eru eftir?

SÝNIDÆMI

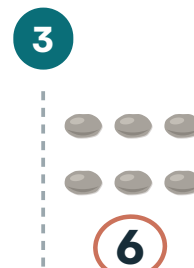
Hve margir steinar eru hér? Ég vil ekki telja neinn tvisvar.



Ég færi einn og segi „einn“.



Ég færi hvern talinn stein.



Ekkert er eftir.
Sex!

Steinarnir eru 6. Enginn var talinn tvisvar.

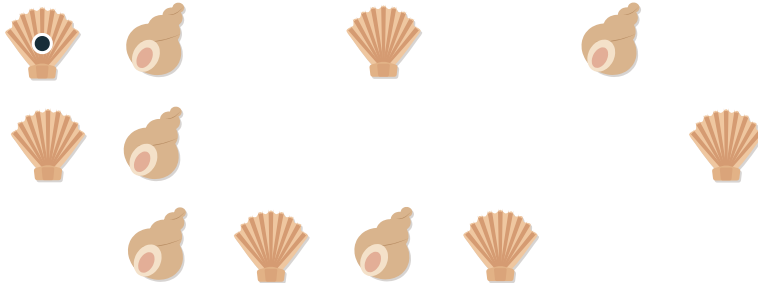
1

PRÓFAÐU

Settu punkt á hverja skel sem þú telur.
Hve margar skeljar?



12



1

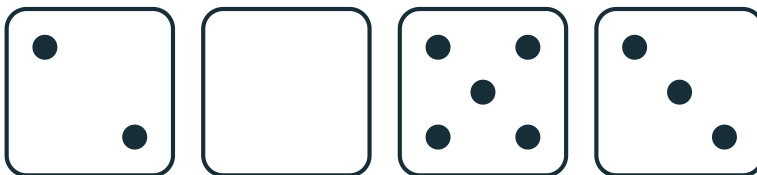
Æfðu þig

2

Raðaðu frá fæstum punktum til flestra.
Skrifaðu tölurnar.



12



fæstir

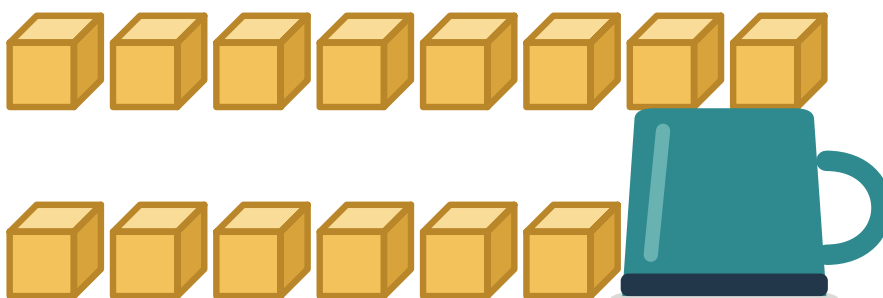
flestir

3

Óli felur tvo kubba undir bollanum.
Hve margir kubbar eru alls?

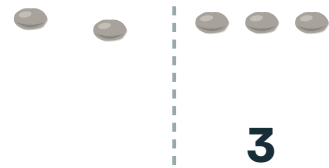


12

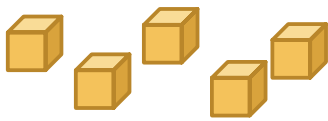


MANSTU?

Færðu eða merktu hvern talinn hlut. Þá telur þú hann bara einu sinni.

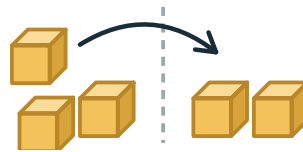
**GERUM SAMAN****Teljum og athugum**

1



Félagi leggur kubba á borðið.

2



Færðu hvern talinn kubbb til hliðar.

3



Félagi athugar: Var hver kubbur talinn einu sinni?

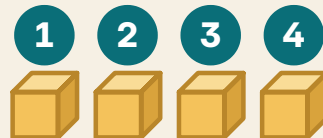
VILLULEIT**Fjórir kubbar. Hvort taldi rétt?**

„Einn, tveir, þrír, fjórir, fimm. Fimm!“

5

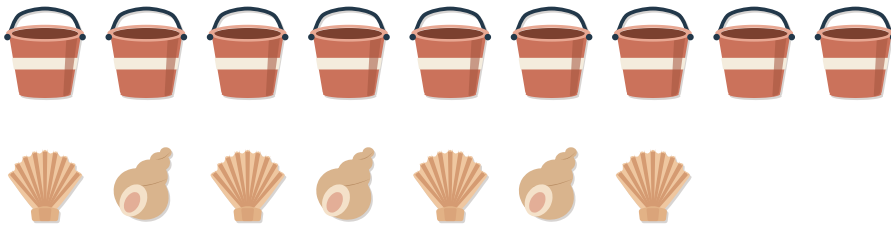


„Ég færði hvern talinn kubbb. Fjórir!“



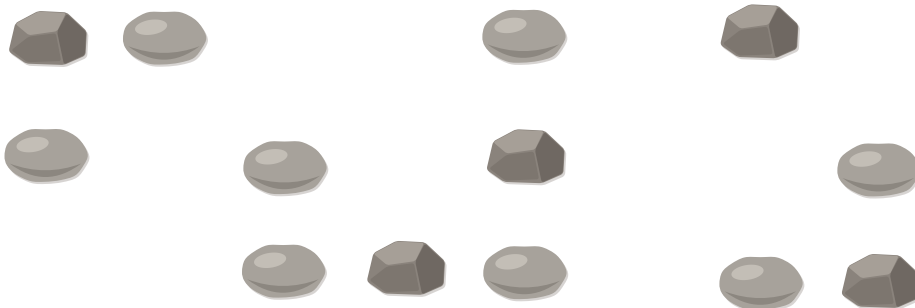
Segðu félaga hvers vegna.

- 4 Hver fata fær eina skel.
Hve margar skeljar vantar?



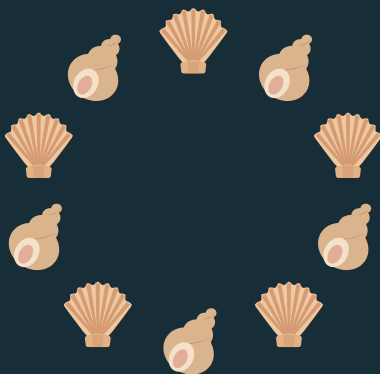
1

- 5 Settu punkt á hvern stein sem þú telur.
Hve margir steinar?



HEILABROT

Skeljarnar liggja í hring. Hvernig veistu hvar þú byrjaðir? Hve margar eru þær?



Sýndu félaga hvernig þú telur svo enginn hlutur gleymist.

4 Leikum og rifjum upp

★ Ég get borið saman, skráð og talið.

1



LEIKUM Fjörustrik



2 leikmenn



einn teningur



blýantur

1



Kastaðu teningnum.

2



Finndu myndina við töluna.

3



Gerðu eitt strik í þá röð.

4



Nú á félagi þinn að gera.

5

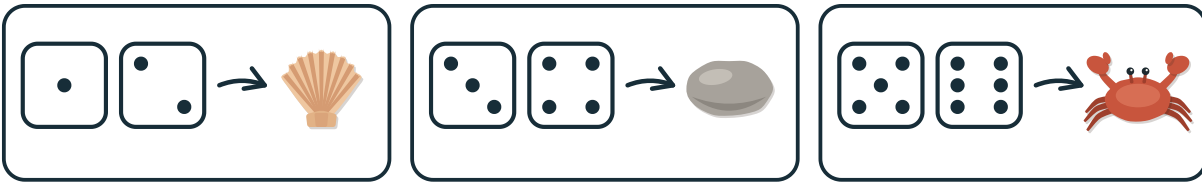
Hættið þegar ein röðin
hefur 10 strik.

Við skráum saman á eitt blað.

LEIKUM

Fjörustrik

1



12 Skrifðu töluna við hverja röð.

 Hvaða röð hefur flest strik? Hve mörgum fleiri en röðin með fæst?

Rifjum upp

1

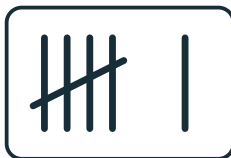
- 1 Paraðu fötur og skeljar.
Hve mörgum fleiri eru skeljarnar?



12



- 2 Teiknaðu jafnmarga steina og strikin sýna.



- 3 Hve margar skeljar? Hve margir krabbar?



12

skeljar	
krabbar	

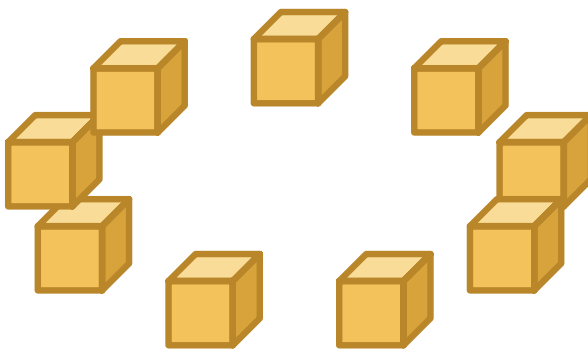
- 4 Sara setti punkt á hvern talinn stein.
Dragðu hring um steininn sem gleymdist.



- 5 Lóa og Óli skráðu skeljar.
Hvort fann fleiri? Dragðu hring.
Hve mörgum fleiri?



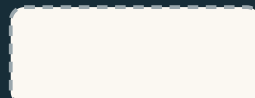
- 6 Teitur raðaði kubbum í hring.
Hve margir eru þeir?



HEILABROT



Edda á 5 skeljar. Ari á 3 fleiri. Gerðu strik fyrir skeljar Ara.

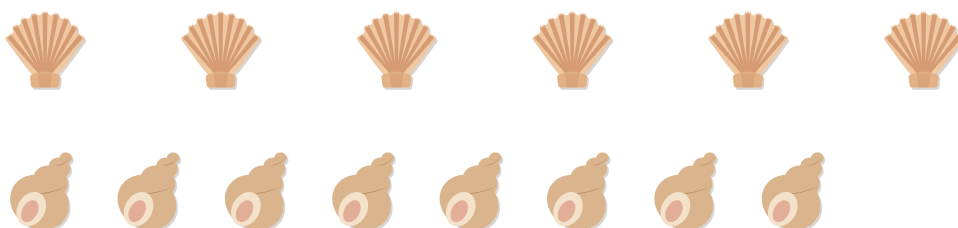


Hvað kann ég?

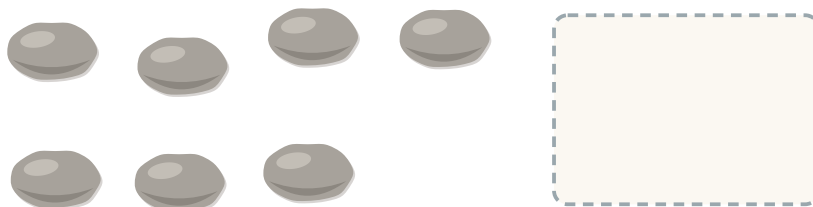
Gerðu hvert verkefni. Sýndu félaga hvernig þú hugsaðir.

1

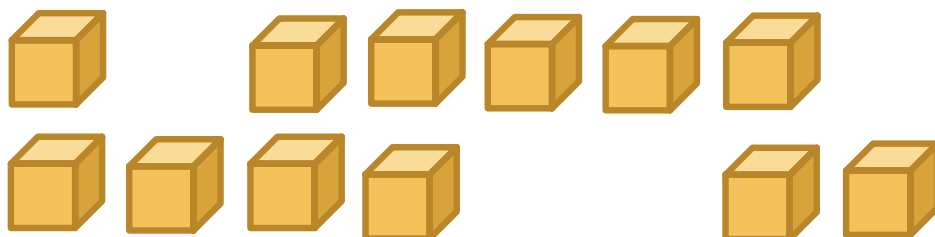
- 1 Hvor röðin hefur fleiri skeljar? Dragðu hring.
Hve mörgum fleiri?



- 2 Skráðu steinana með strikum.
Skrifaðu töluna.



- 3 Settu punkt á hvern kubb sem þú telur.
Hve margir kubbar?



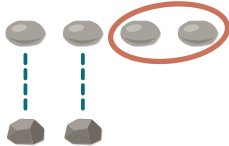


Sýndu félaga hvernig þú hugsaðir.

Þetta vil ég skoða aftur



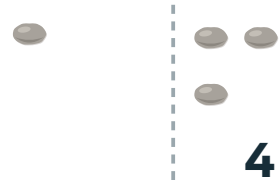
Dragðu hring um myndina.



Fleiri og færri



Við skráum fjölda



Sýnum það sem við
kunnum



2. KAFLI

Hlutar, saman og frá

2



Komast allir inn?



Strætó hefur 10 sæti.



Teldu fólkið og börnin.

Í þessum kafla

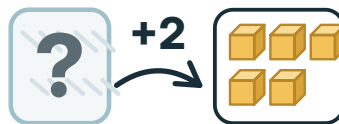
- | | | |
|----------|---------------------------------|---------|
| 1 | Vinir tíunnar | bls. 26 |
| 2 | Hlutarnir skipta um stað | bls. 28 |
| 3 | Allar leiðir að sex | bls. 30 |
| 4 | Við finnum upphafið | bls. 32 |
| 5 | Tvö lítil skref | bls. 36 |
| 6 | Veljum reikning | bls. 40 |
| ✓ | Hvað kann ég? | bls. 42 |

Orðin okkar



$$3 + 2 = 4 + 1$$

jafnt



$$? + 2 = 5$$

upphaf



$$5 - 3 = 2$$

munur

Hvað veit ég nú þegar?



Hve margir kubbar eru alls?

Dragðu hring um töluna.



1 Vinir tíunnar

★ Ég get fundið tölur sem gefa tíu saman.

2

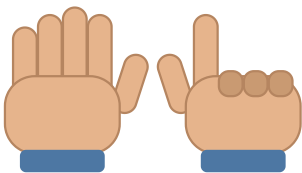


Strætó hefur 10 sæti. Hve mörg eru laus?

SÝNIDÆMI

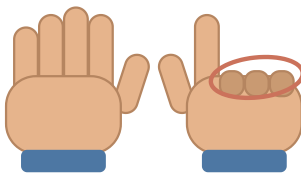
$7 + \underline{\quad} = 10$. Hvaða tölu vantar?

1



Ég sýni sjö fingur.

2



Þrír fingur eru niðri.

3

$$7 + 3 = 10$$

Sjö og þrír gera tíu.

Það vantar 3.

1

PRÓFAÐU

Teldu lausu sætin.

Skrifaðu töluna sem vantar.



12



$10 = 6 +$

2

Æfðu þig

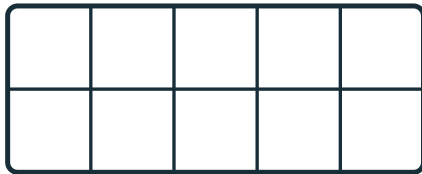
2

Litaðu helminginn af reitunum.

Skrifaðu tvo jafna hluta.



12



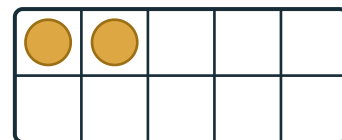
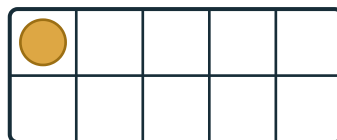
$10 =$

+

3

Finndu vin tíunnar.

12



$0 + \square = 10$

$1 + \square = 10$

$2 + \square = 10$

4

Tengdu tölurnar sem gera tíu saman.



7

4

1

5

5

9

3

6

2 Hlutarnir skipta um stað

★ Ég get útskýrt af hverju heildin breytist ekki.



Teldu frá báðum endum. Færðu sömu tölu?

SÝNIDÆMI

Eru $3 + 5$ og $5 + 3$ jafnmikið?

1



$$3 + 5$$

Þrír gulir og fimm hvítir.

2



Ég skipti um stað á hópunum.

3



$$5 + 3 = 8$$

Sömu átta kubbarnir.

Já, bæði eru 8.

1

PRÓFAÐU

Reiknaðu $2 + 6$ og $6 + 2$.


 $2 + 6 =$


 $6 + 2 =$

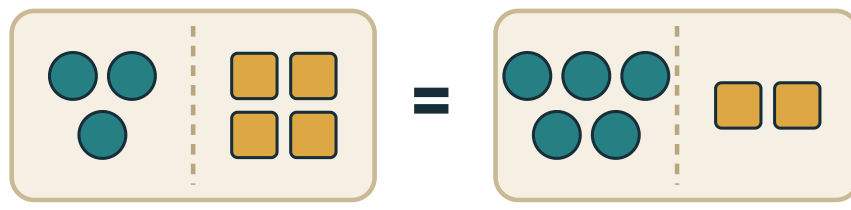
2

Æfðu þig

2

Hve margir punktar eru á hvoru spjaldi?



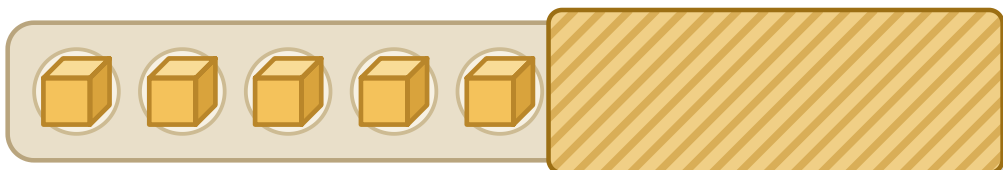


3

Níu kubbar eru alls. Fimm sjást.

Hve margir eru faldir?

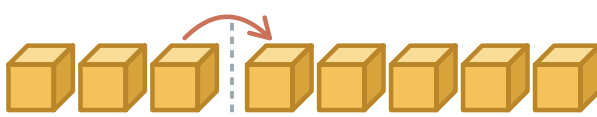




4

Sara flytur einn kubbb yfir.

Fjölgar kubbum alls?



já

nei

3 Allar leiðir að sex

★ Ég get fundið skiptingar í röð.



Tvö eru í skýlinu og fjögur úti. Finndu aðrar leiðir.

SÝNIDÆMI

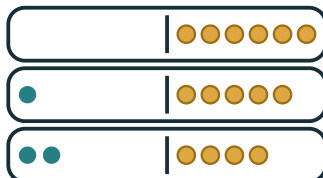
Finnum allar leiðir til að skipta sex í tvo hluta.

1



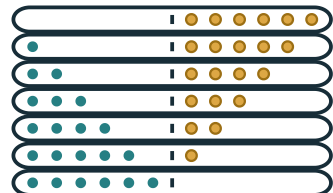
Ég byrja á $0 + 6$.

2



Ég færi einn yfir í hvert sinn.

3



Ég enda á $6 + 0$.

Sjö leiðir. Engin gleymist.

1

PRÓFAÐU

Teiknaðu punktana sem vantar.
Skrifaðu töluna.



12

	0 +		4 +	
	1 +		5 +	
	2 +		6 +	
	3 +			

2

Æfðu þig

2

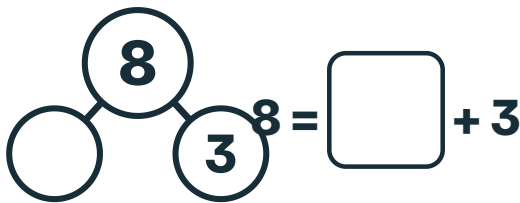
Hvað vantar?

12

3

Hvað vantar?

12



$$4 + 3 = \square + 2$$

4

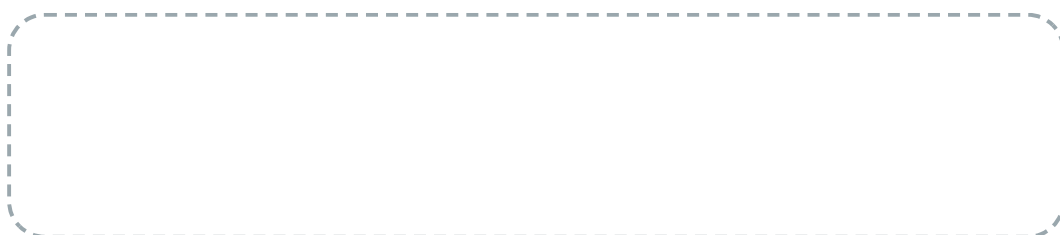
Teiknaðu þríhyrning.

Settu tvo punkta við hvert horn.

Hve margir punktar eru alls?

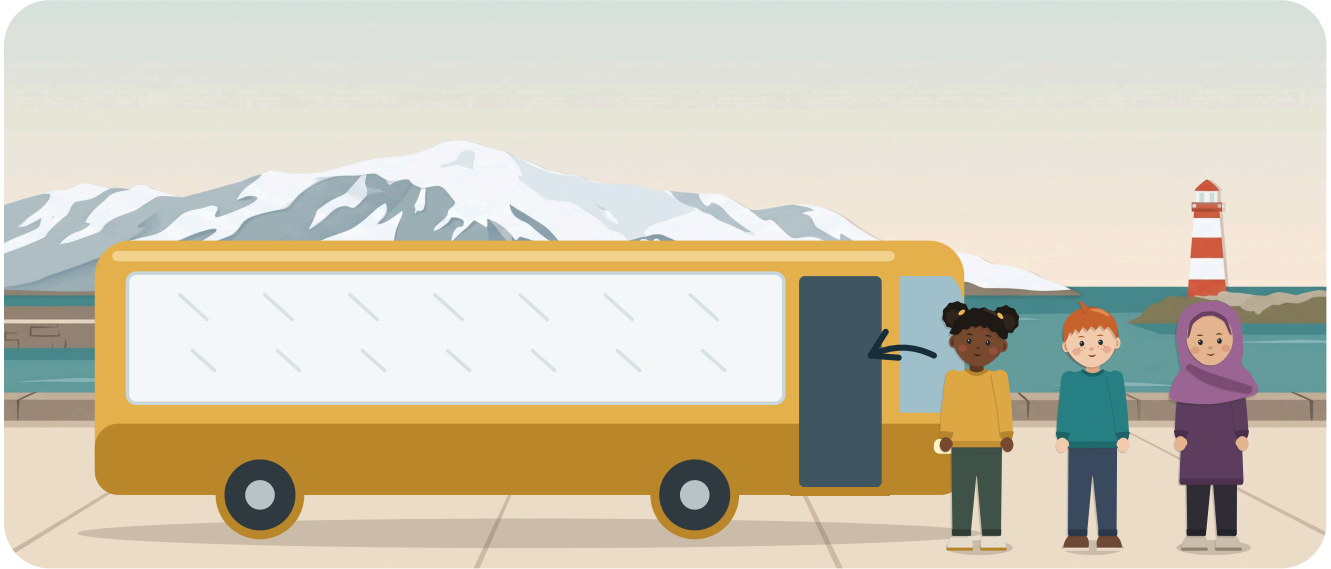


12



4 Við finnum upphafið

★ Ég get fundið fjöldann í upphafi.

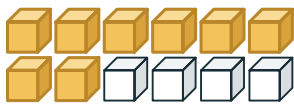


Þrír fara inn. Nú eru átta í strætó. Hve margir voru fyrst?

SÝNIDÆMI

Nokkrir kubbar. Fjórir bætast við. Nú eru tólf.

1



Nú eru 12 kubbar.

2



Ég tek burt þá 4 sem bættust við.

3



$$12 - 4 = 8$$

Fyrst voru 8.

Það voru 8 kubbar í upphafi.

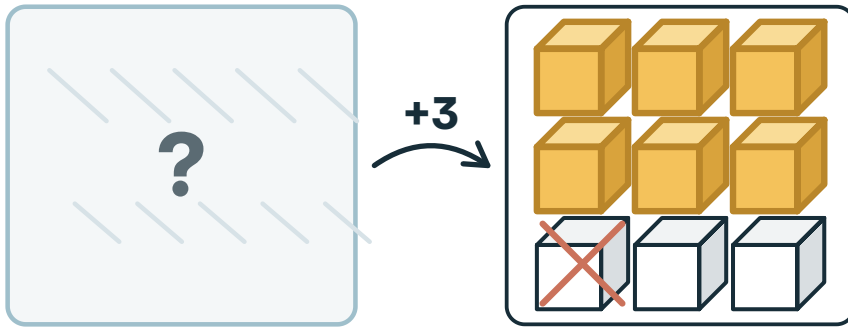
1

PRÓFAÐU

Þremur kubbum er bætt við. Nú eru níu.
Hve margir voru fyrst?



12



2

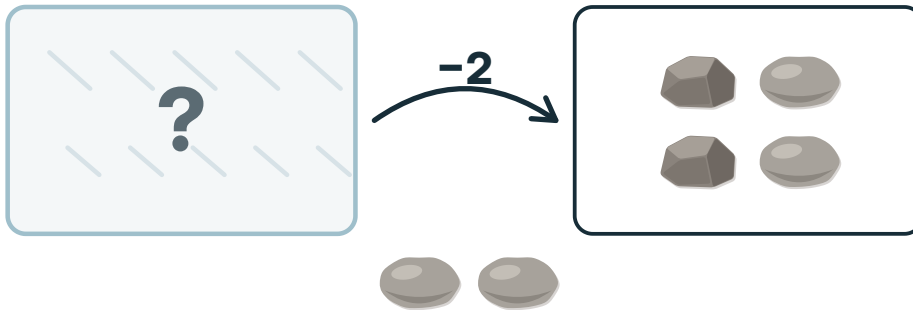
Æfðu þig

2

Tveir steinar eru teknir. Fjórir eru eftir.
Hve margir voru fyrst?



12



3

Fimm kubbar eru teknir. Þrír eru eftir.
Hve margir voru fyrst?

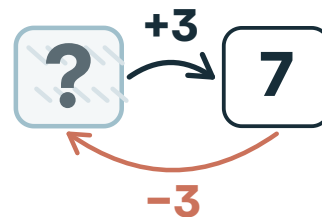


12



MANSTU?

Bætt við? Taktu það burt. Tekið burt? Settu það aftur.



2

GERUM SAMAN**Hvað er undir bollanum?**

1



Félagi felur kubba undir bolla.

2



Félagi bætir 3 kubbum við og segir: Nú eru 7.

3



Finndu hve margir eru undir bollanum. Lyftu og athugaðu.

VILLULEIT**Tveir fóru út. Nú eru fimm. Hve margir voru fyrst?**

5



„ $5 - 2 = 3$. Þrír.“



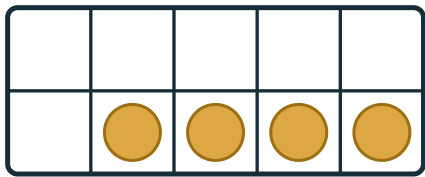
„Ég set þá tvo aftur inn. $5 + 2 = 7$.“



Segðu félaga hvers vegna.

- 4 Skrifaðu töluna sem vantar.

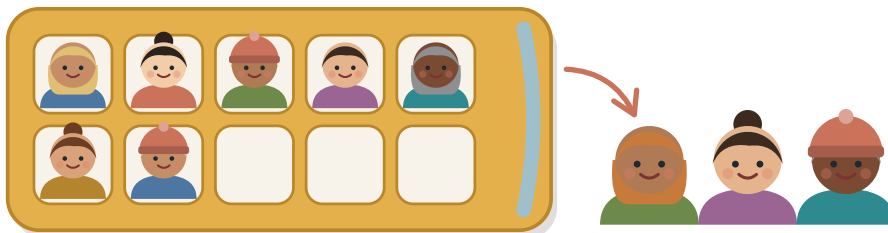
12



$$\square + 4 = 10$$

- 5 Þrír fóru út. Nú eru sjö.
Hve margir voru fyrst?

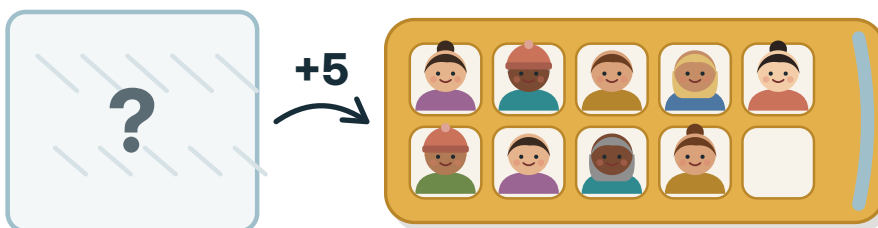
12



2

- 6 Fimm komu inn. Nú eru níu.
Hve margir voru fyrst?

12



HEILABROT



Þrír komu inn og tveir fóru út. Nú eru sex.
Hve margir voru fyrst?



- Segðu félaga hvernig þú fannst upphafið.

5 Tvö lítil skref

★ Ég get fylgt tveimur breytingum.



Tveir fara inn og einn fer út. Hve margir verða þá?

SÝNIDÆMI

Sex kubbar. Tveimur er bætt við. Svo eru fimm teknir.

1



Fyrst: $6 + 2 = 8$.

2



Svo: $8 - 5 = 3$.

3



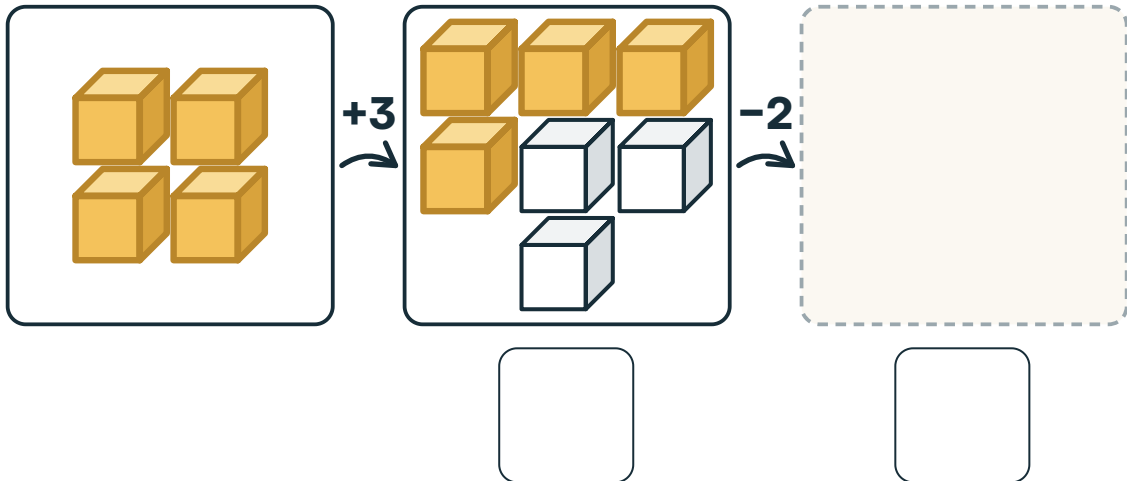
Þrír eru eftir.

3 kubbar eftir.

1

PRÓFAÐU

Fjórir kubbar. Þremur bætt við.
Svo eru tveir teknir. Hve margir nú?

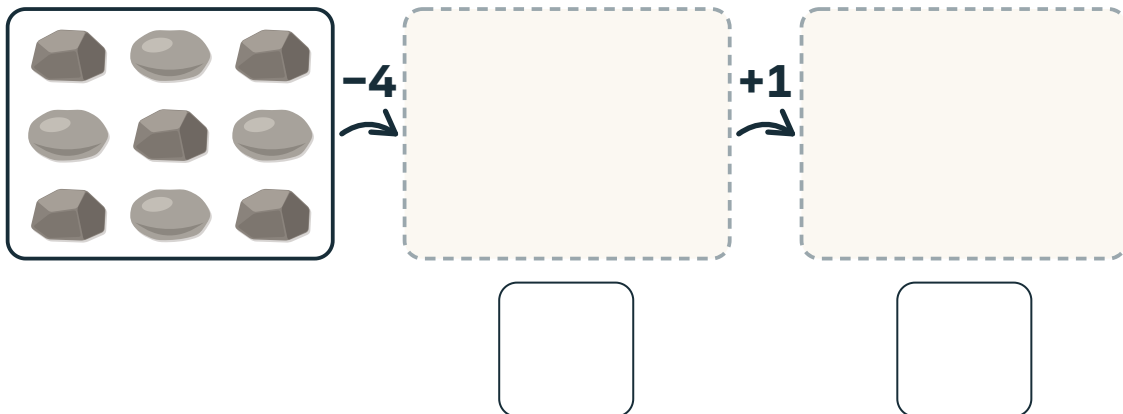


2

Æfðu þig

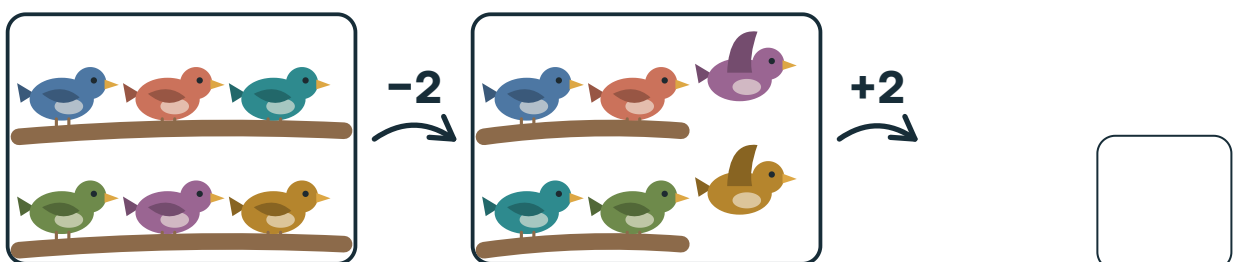
2

Níu steinar. Fjórir teknir.
Svo er einum bætt við. Hve margir nú?



3

Tveir fljúga burt og koma svo aftur.
Hve margir sitja nú?

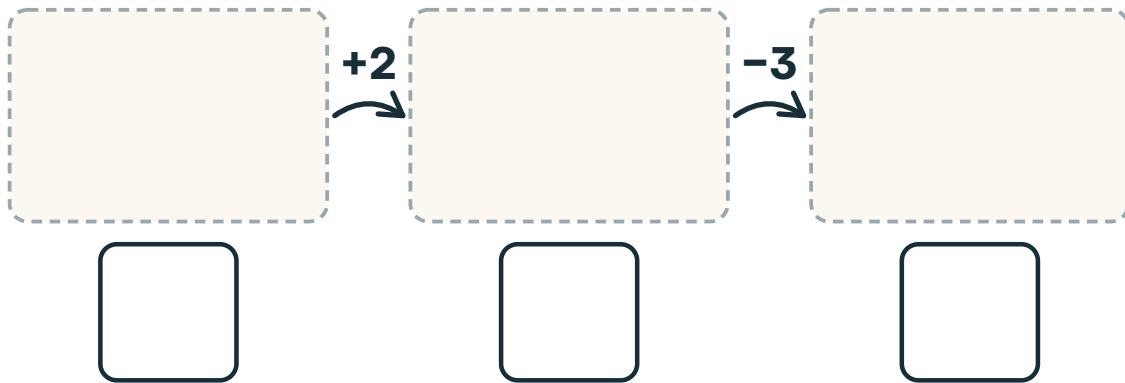


MANSTU?

Finndu fyrst hve margir eru eftir fyrra skrefið. Haltu svo áfram.



- 4 Teiknaðu söguna $5 + 2 - 3$.
Skrifaðu töluna á hvert spjald.

**LEIKUM Strætóleikurinn**

2 leikmenn einn teningur strætó og farþegar



Kastaðu. Settu svo marga farþega í strætó.



Farðu á næstu stöð. Gerðu eins og spjaldið.



Félagi telur og athugar.



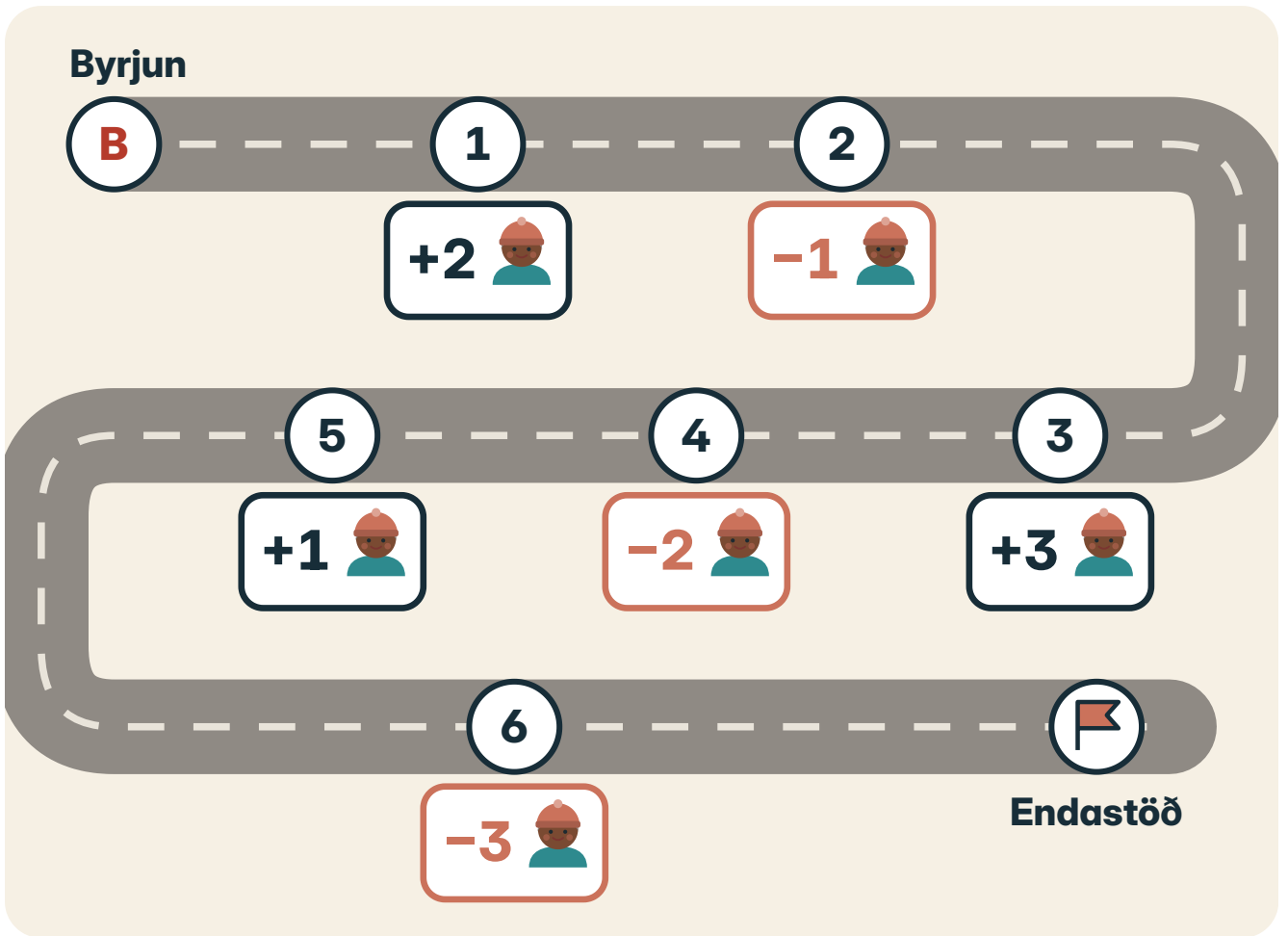
Skiptist á við hverja stöð.



Á endastöð: Hve margir eru í strætó?

LEIKUM

Strætóleikurinn



Hvað tekur þú eftir á endastöð? Spilið aftur.

HEILABROT



Á endastöð eru jafnmargir og í byrjun.
Hvers vegna?



Segðu félaga söguna þína í tveimur skrefum.

6 Veljum reikning

★ Ég get valið reikning sem passar við sögu.

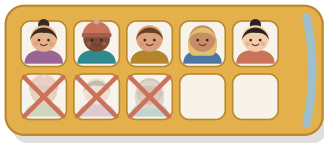


☞ Segðu sögu um strætó. Passar + eða –?

SÝNIDÆMI

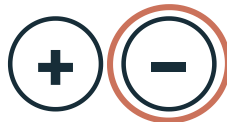
Átta eru í strætó. Þrír fara út. Hve margir eru eftir?

1



Þrír fara út.

2



Færri verða eftir.
Ég vel –.

3

$$8 - 3 = 5$$

Ég reikna.

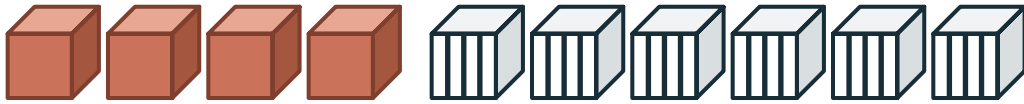
Fimm eru eftir.

1

PRÓFAÐU

Fjórir rauðir og sex röndóttir kubbar.
Hve margir eru alls?

12



$$4 \text{ } \textcircled{+} \text{ } 6 = \square$$

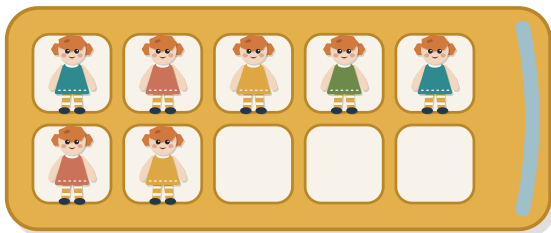
2

Æfðu þig

2

Tíu sæti. Sjö dúkkur sitja.
Hve mörg sæti eru laus?

12



$$10 \text{ } \textcircled{+} \text{ } 7 = \square$$

3

Óli skrifaði rangt svar.
Skrifaðu rétta svarið.

12



$$7 - 2 = \cancel{9} \quad 7 - 2 = \square$$

4

Ari á 9 límmiða. Edda á 6.
Hve mörgum fleiri á Ari?

12



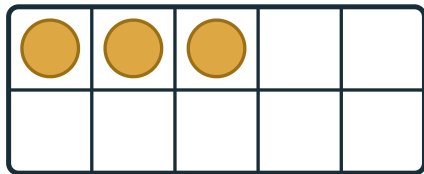
$$9 \text{ } \textcircled{+} \text{ } 6 = \square$$

Hvað kann ég?

Gerðu hvert verkefni. Sýndu félaga hvernig þú hugsaðir.

2

1 Hvað vantar?



$$3 + \boxed{} = 10$$

12

2 Hvað vantar?

$$5 + 4 = 9$$

$$4 + 5 = \boxed{}$$

12

3 Hvaða leið vantar?

$$0 + 5$$

$$1 + 4$$

$$\boxed{} + \boxed{}$$

$$3 + 2$$

$$4 + 1$$

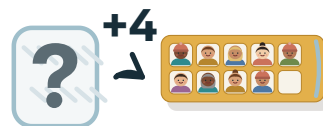
$$5 + 0$$

12

4 Fjórir komu inn.

Nú eru níu.

Hve margir voru fyrst?



12

12

5 7 kubbar. 2 bætt við.

Svo 4 teknir.

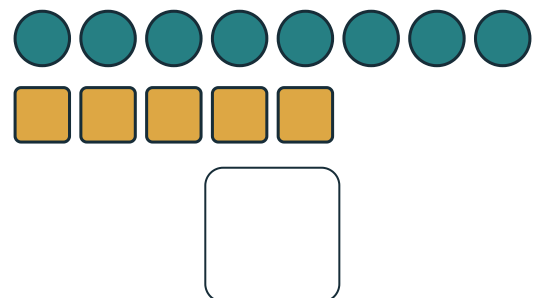
Hve margir nú?



12

12

6 Hve mörgum fleiri eru hringirnir?



12

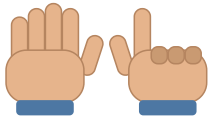


Sýndu félaga hvernig þú hugsaðir.

Þetta vil ég skoða aftur



Dragðu hring um myndina.

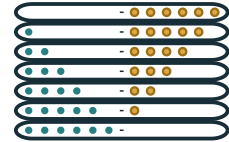


Vinir tíunnar



$$3 + 5 = 5 + 3$$

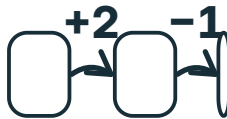
Hlutarnir skipta um stað



Allar leiðir að sex



Við finnum
upphafið



Tvö lítil skref



Veljum reikning



3. KAFLI

Form og mynstur

3



Hvaða fánar koma næst?



Finndu hlutann sem endurtekur sig.



Bentu á auðu fánana.

Í þessum kafla

- | | | |
|---|----------------------------|---------|
| 1 | Hvar er kubburinn? | bls. 46 |
| 2 | Mynstur sem endurtekur sig | bls. 48 |
| 3 | Formaleitin | bls. 52 |
| 4 | Teljari man fjöldann | bls. 54 |
| 5 | Skráum niðurstöður | bls. 56 |
| 6 | Búum til leik | bls. 58 |
| ✓ | Hvað kann ég? | bls. 62 |

Orðin okkar



mynstur



teljari



á milli

Hvað veit ég nú þegar?



Teldu hornin á feringnum.

Dragðu hring um töluna.



1 Hvar er kubburinn?

★ Ég get lýst staðsetningu hluta.



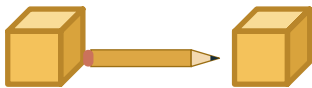
3

Hver er á milli Lóu og Teits?

SÝNIDÆMI

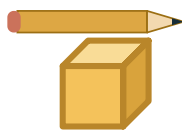
Hvar er blýanturinn?

1



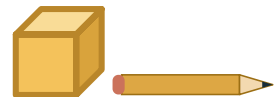
Á milli kubbanna.

2



Ofan á kubbnum.

3



Við hliðina á kubbnum.

Orðin segja hvar blýanturinn er.

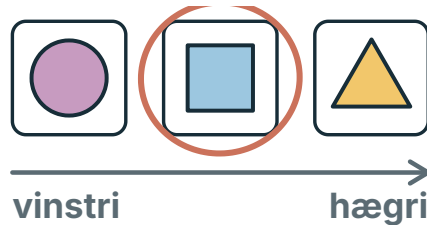


Leggðu blýant á milli tveggja kubba. Segðu félaga hvar hann er.

1

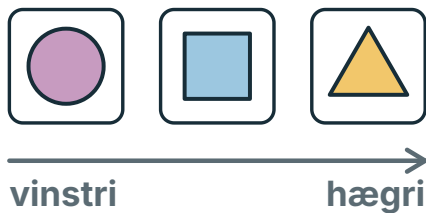
PRÓFAÐU

Hvað er hægra megin við ferninginn?
Dragðu hring um það.

**Æfðu þig**

2

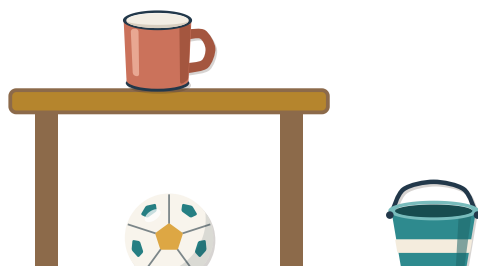
Hvað er vinstra megin við ferninginn?
Dragðu hring um það.



3

3

Hvað er undir borðinu?
Dragðu hring um það.



4

Teiknaðu tvo kubba, einn ofan á hinum.
Teiknaðu þriðja kubbinn við hliðina.



2 Mynstur sem endurtekur sig

★ Ég get haldið áfram endurteknu mynstri.



3

Hvaða fánar koma í auðu staðina?

SÝNIDÆMI

Hringur, feringur, feringur. Höldum áfram.

1



Ég finn hlutann
sem kemur aftur.

2



Ég set sömu þrjú
form aftur.

3



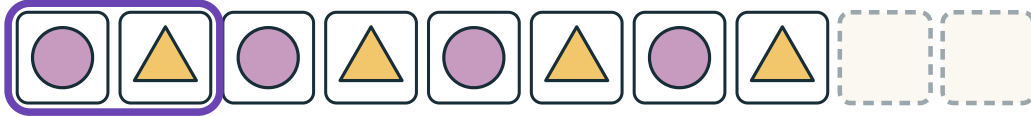
Og svo aftur.

**hringur, feringur, feringur, hringur, feringur,
ferningur ...**

1

PRÓFAÐU

Teiknaðu formin í auðu reitina.



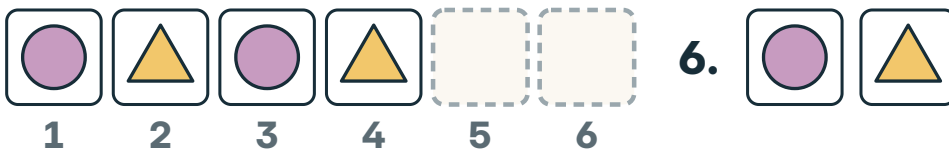
Æfðu þig

2

Teiknaðu næstu þrjú form.



3

Mynstrið heldur áfram. Hvert er sjötta formið?
Dragðu hring um það.

4

Hvaða hreyfing kemur næst?
Dragðu hring um hana.

5

Eitt spjald er rangt.
Dragðu hring um það.

MANSTU?

Finndu hlutann sem endurtekur sig. Settu ramma utan um hann.

**GERUM SAMAN****Klappmynstur**

1



klapp stapp stapp

Félagi klappar og stappar:
klapp, stapp, stapp.

2



Þú endurtekur hlutann.

3



Skiptið um hlutverk. Búið til nýtt mynstur.

VILLULEIT**Hvaða form kemur næst?**

„Hringur.“



„Feringur. Hlutinn
er feringur,
ferningur, hringur.“



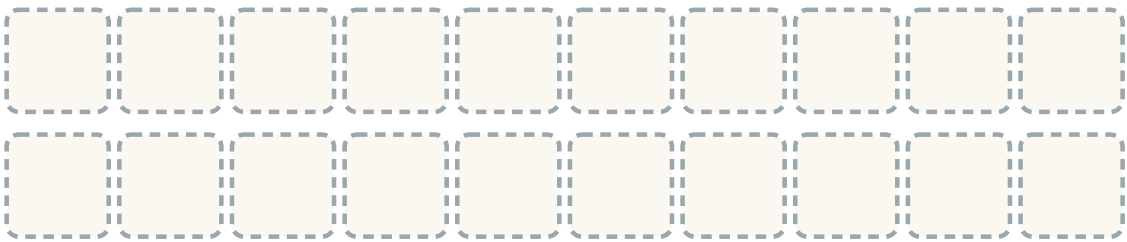
Segðu félaga hvers vegna.

- 6 Settu ramma utan um hlutann sem endurtekur sig. 

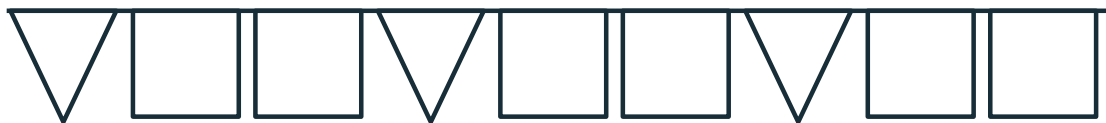


klapp stapp stapp skref klapp stapp stapp skref

- 7 Búðu til mynstur úr tveimur formum.
Settu ramma utan um hlutann sem endurtekur sig. 



- 8 Litaðu fánalengjuna: rauður, blár, blár.
Haltu áfram til enda. 



rauður blár blár

HEILABROT



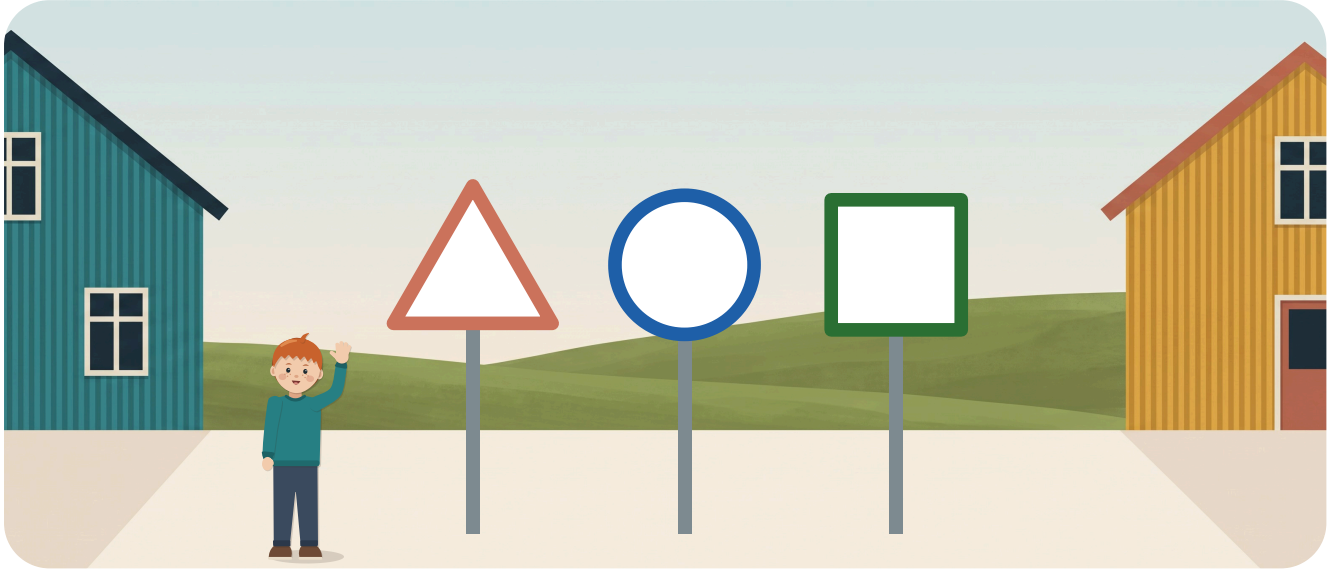
Mynstrið er hringur, ferningur, ferningur.
Hvert er tíunda formið?



-  Sýndu félaga hlutann sem endurtekur sig.

3 Formaleitin

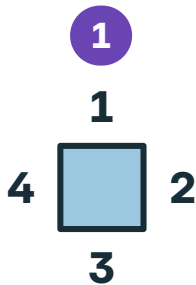
★ Ég get lýst formi með eigin orðum.



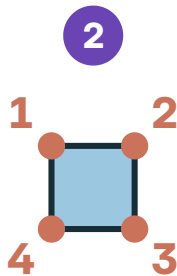
Lýstu einu skilti án þess að segja nafnið.
Félagi finnur það.

SÝNIDÆMI

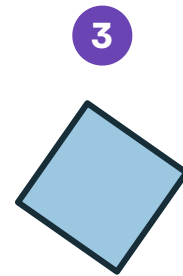
Ég hef fjórar jafnlangar hliðar. Hvað er ég?



Ég tel hliðarnar: 4.



Ég tel hornin: 4.



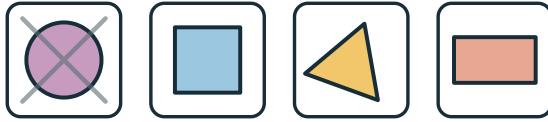
Ég sný. Ég er enn ferningur.

Ég er ferningur.

1

PRÓFAÐU

Ég hef þrjár beinar hliðar. Hvað heiti ég?
 Dragðu hring um mig.



Æfðu þig

2

Teiknaðu
 ferning og hring.
 Hve mörg horn
 alls?



12

3

Teiknaðu mynd
 úr tveimur
 þríhyrningum og
 hring.
 Hve mörg form?



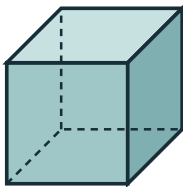
12

3



4

Segðu félaga muninn á teningi og ferningi.



teningur



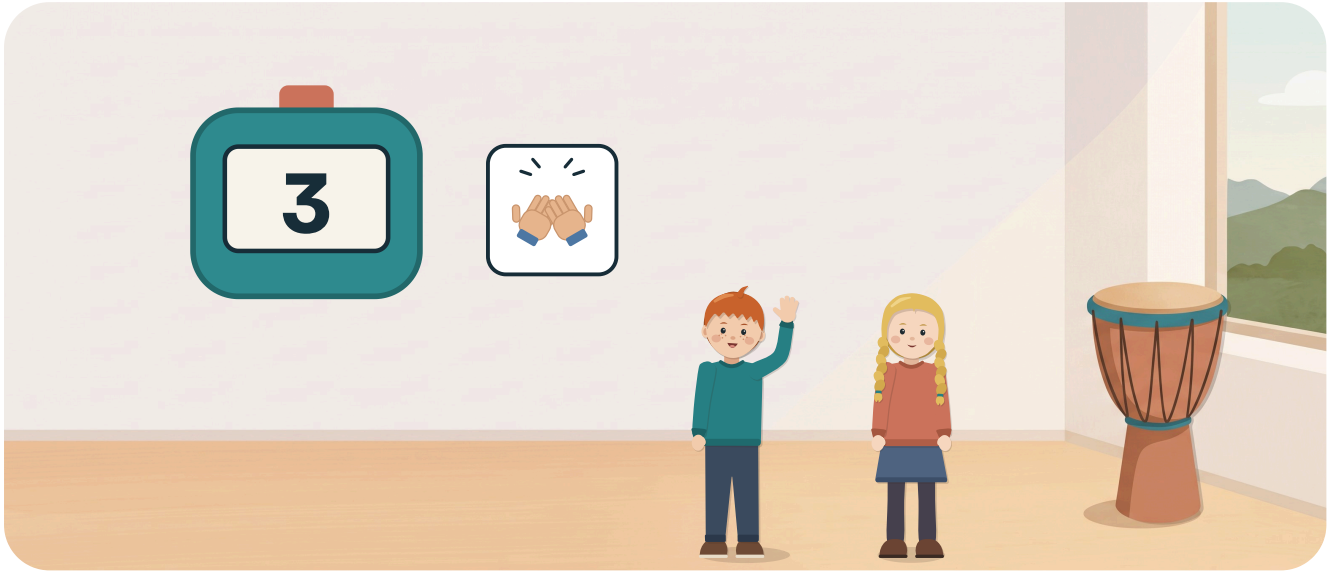
ferningur



Finndu hring og ferning í stofunni. Lýstu öðru fyrir
 félaga.

4 Teljari man fjöldann

★ Ég get uppfært teljara.



3



Teljarinn sýnir 3. Ari klappar einu sinni. Hvað sýnir hann þá?

SÝNIDÆMI

Teljari byrjar á 2. Bættu 1 við prisvar.

1



Fyrsta klapp: 3.

2



Annað klapp: 4.

3



Þriðja klapp: 5.

Teljarinn sýnir 5.

1

PRÓFAÐU

Teljarinn byrjar á 0.

Skrifaðu hvað hann sýnir eftir hvert klapp.

12



Æfðu þig

2

Teljarinn byrjar á 0. Klappað er fjórum sinnum.
Hvað sýnir hann?

12



3

3

Teljarinn er 3. Tvö klöpp bætast við.
Hvað sýnir hann nú?

12



4

Teljarinn var 2. Ari klappaði einu sinni.
Hann skrifaði 4. Hvað er rétt?

12

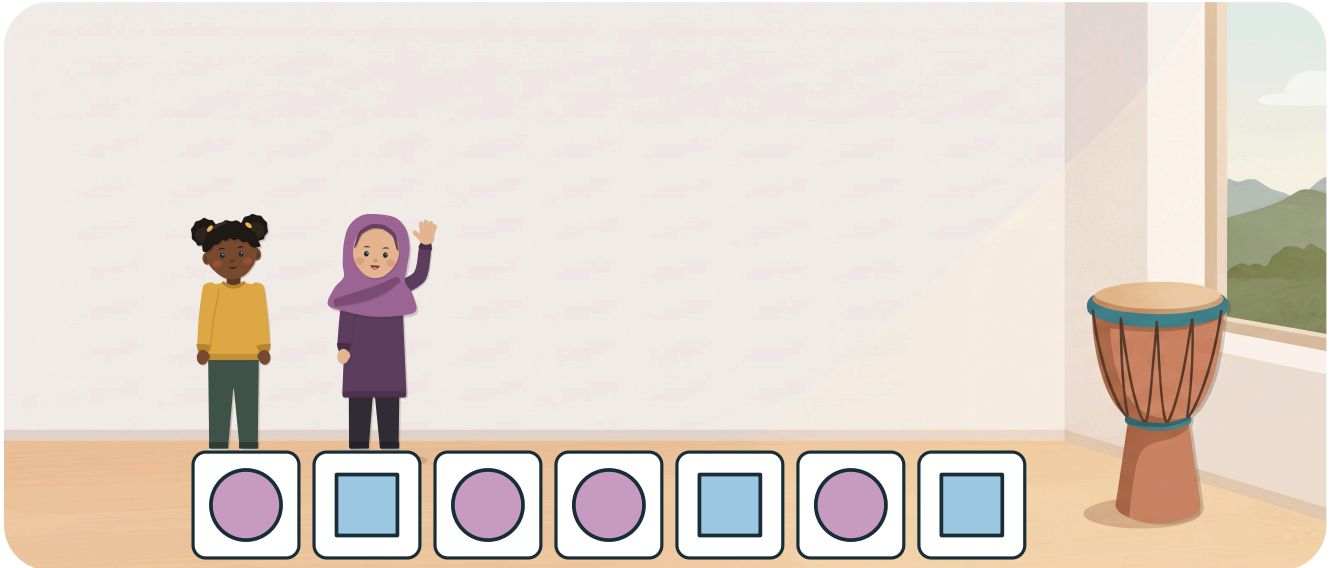




Segðu félaga hvernig Ari getur lagað villuna.

5 Skráum niðurstöður

★ Ég get sýnt niðurstöður með merkjum.



3

🗨️ Hvort eru fleiri hringir eða ferningar á gólfinu?

SÝNIDÆMI

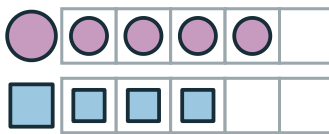
Fjögur spjöld eru hringir og þrjú ferningar. Hvernig skráum við?

1

● hringir	4
■ ferningar	3

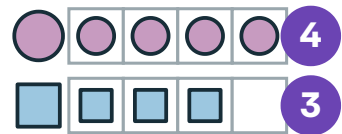
Í töflu: 4 og 3.

2



Í myndriti: eitt merki fyrir hvert spjald.

3



Ég athuga að tölurnar passi.

Hringir: 4 merki. Ferningar: 3 merki.

1

PRÓFAÐU

Teiknaðu eitt merki fyrir hvert spjald.



 hringir	4
 feringar	3

Æfðu þig

2

Hve mörg spjöld eru alls?

Hve mörgum fleiri hringir en feringar?



12

 hringir

					
--	--	--	--	--	--

alls

 feringar

					
---	---	---	--	--	--

fleiri

3

Segðu félaga eina niðurstöðu.

Sýndu hvar þú sérð hana.



klapp

					
---	---	---	---	---	--

dæmi



stapp

					
---	---	---	--	--	--



skref

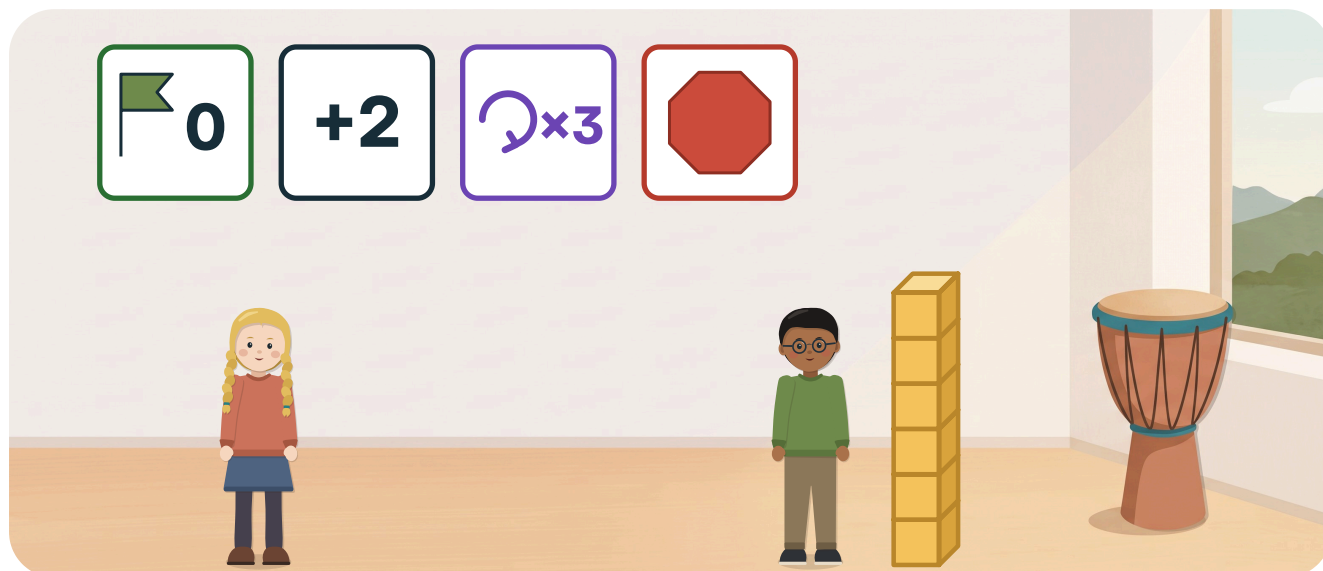
					
---	---	---	---	--	--



Félaginn þinn spyr þig einnar spurningar um myndritið.

6 Búum til leik

★ Ég get samið fyrirmæli sem segja hvenær á að hætta.



3



Lóa les spjöldin og Teitur byggir. Passar turninn?

SÝNIDÆMI

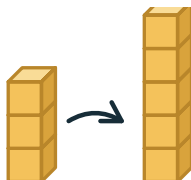
Byrjaðu með 1 kubb. Bættu 2 við. Gerðu það tvisvar. Hættu.

1



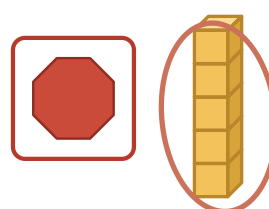
Ég byrja með 1.

2



Svo 3 og svo 5.

3



Tvisvar búið. Ég hætti.

Turninn hefur 5 kubba.

1

PRÓFAÐU

Fylgdu spjöldunum.

Skrifaðu fjöldann eftir hvert skref.

12



Æfðu þig

3

2

Byrjaðu með 3. Bættu einum við þar til þú hefur 6.

Skrifaðu hvert skref.

12

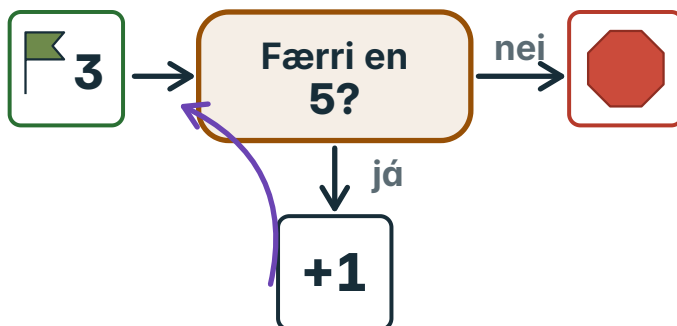


3

Byrjaðu með 3. Fylgdu örvunum.

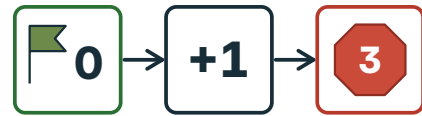
Hve oft bætir þú einum við?

12



MANSTU?

Skýr fyrirmæli segja hvar við byrjum, hvað við gerum og hvenær við hættum.

**LEIKUM Vélmennaleikurinn**

2 leikmenn kubbar spjöld (aftast)

1 1 Veldu spjöld: byrjun, skref og stöðvun.

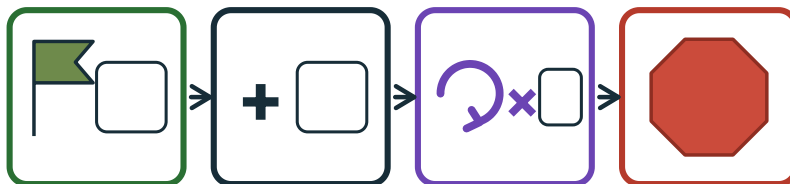
2 Lestu fyrirmælin fyrir félaga.

3 Félaginn er vélmenni og byggir.

4 = Athugið saman: Passar turninn?

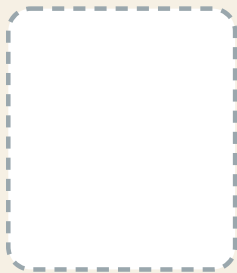
5 Skiptið um hlutverk.

4 Búðu til þína eigin reglu.
Hve margir kubbar eru í lokin?



LEIKUM

Vélmennaleikurinn



byrjun



skref



endurtekning

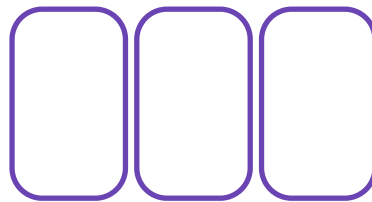
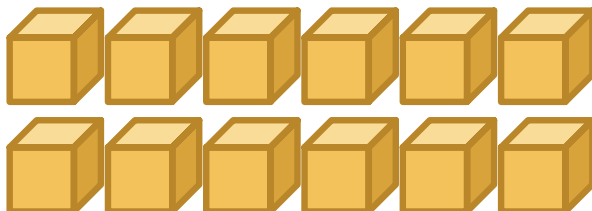


stöðvun

Hér byggir vélmennið turninn

3

- 5 Skiptu 12 kubbum jafnt í 3 hópa.
Hve margir eru í hverjum hópi?



HEILABROT



Byrjaðu með 10 kubba. Taktu 2 burt þar til enginn er eftir. Hve oft tekur þú burt?



Prófaðu regluna þína fyrst. Láttu svo félagi prófa.

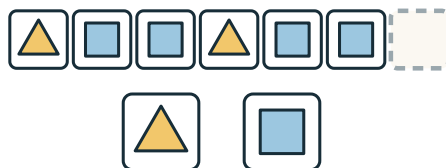
Hvað kann ég?

Gerðu hvert verkefni. Sýndu félaga hvernig þú hugsaðir.

- 1 Hvað er á milli?
Dragðu hring.



- 2 Hvað kemur næst?
Dragðu hring.



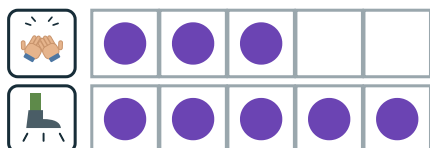
- 3 Ég hef fjögur horn.
Allar hliðar eru
jafnlangar.



- 4 Teljarinn er 5.
Hvað sýnir hann
nú?



- 5 Hve mörgum
fleiri stapp en
klöpp?



- 6 Hve margir kubbar í
lokin?





Sýndu félaga hvernig þú hugsaðir.

Þetta vil ég skoða aftur



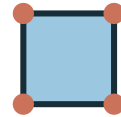
Dragðu hring um myndina.



Hvar er kubburinn?



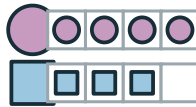
Mynstur



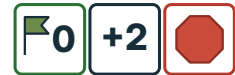
Formaleitin



Teljari

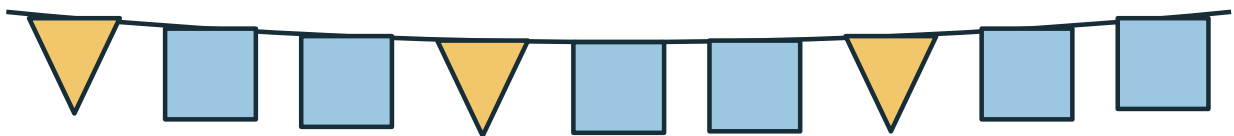


Skráum niðurstöður



Búum til leik

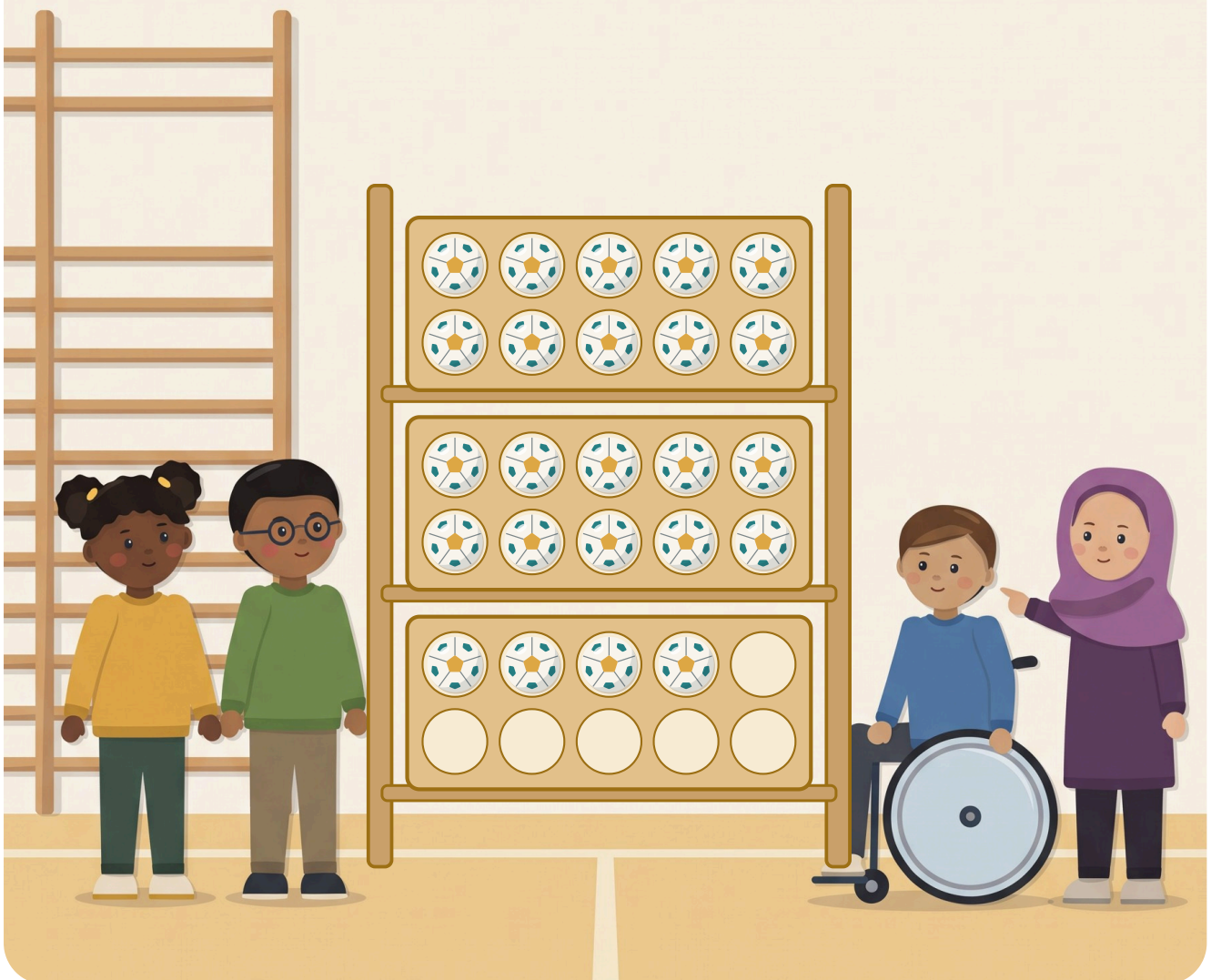
3



4. KAFLI

Tíu og tugir

4



Hve margir boltar eru í grindunum?



Full grind: tíu.



Teldu svo hina.

Í þessum kafla

1	Tveir tugir	bls. 66
2	Aftur að tíu	bls. 70
3	Tölur í leik	bls. 72
4	Berum saman	bls. 74
5	Einn eða tíu í viðbót	bls. 78
6	Sætisgildisleit	bls. 80
✓	Hvað kann ég?	bls. 82

Orðin okkar

4



10

tugur



1

eining

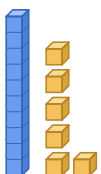


skipta tug

Hvað veit ég nú þegar?

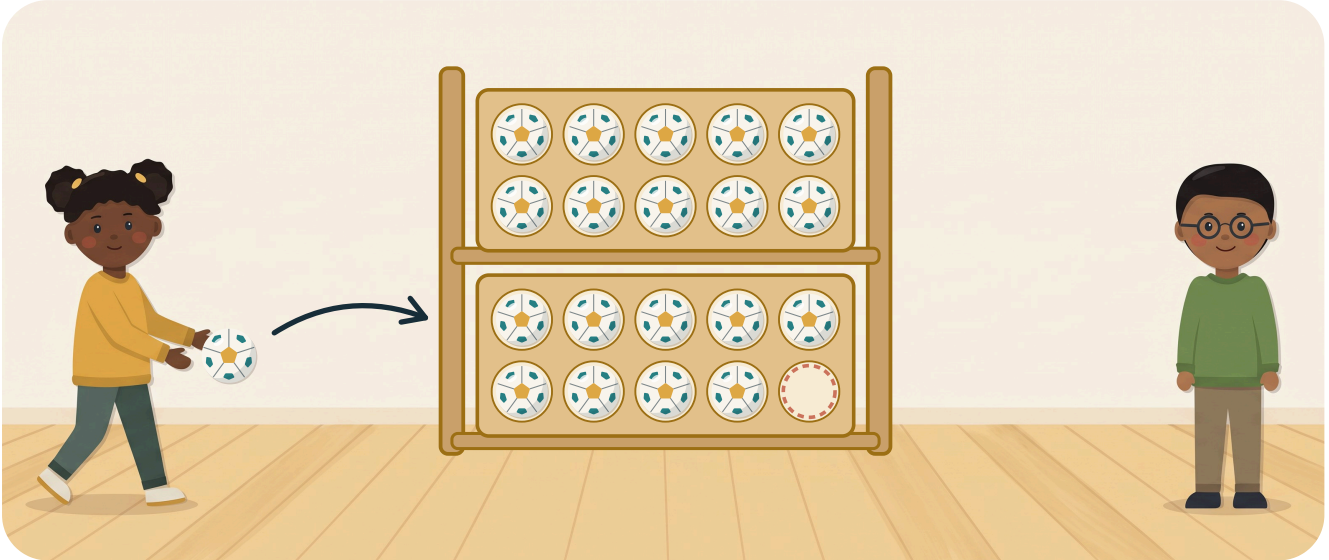


Hve margir kubbar eru þetta?
Skrifaðu töluna.



1 Tveir tugir

★ Ég get skipt tíu einingum fyrir tug.



4

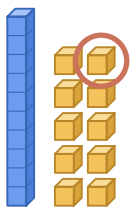


Edda setur boltann í grindina. Hve margir boltar eru þá?

SÝNIDÆMI

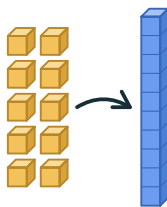
$$19 + 1$$

1



Níu einingar og ein verða tíu.

2



Tíu einingar verða nýr tugur.

3



20

Nú eru tugirnir tveir.

$$19 + 1 = 20. \text{ Tveir tugir.}$$

1

PRÓFAÐU

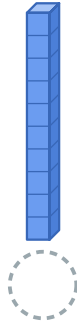
Hve margar einingar eru tveir tugir?



12



10



Æfðu þig

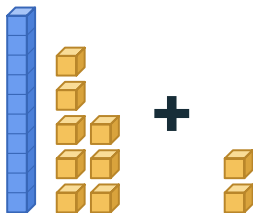
2

Einn tugur og átta einingar.



12

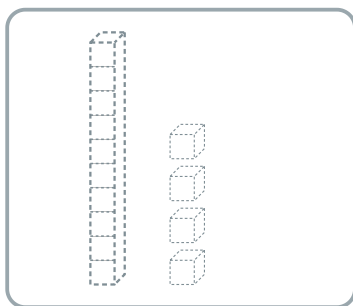
Tvær bætast við. Hve margir tugir eru þá?



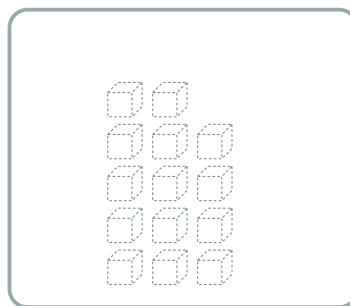
4

3

Litaðu 14 á tvo vegu.



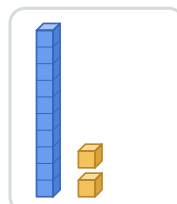
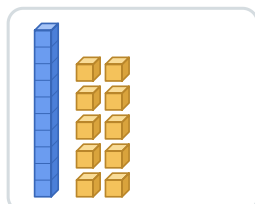
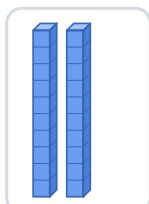
tugur og einingar



bara einingar

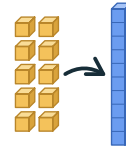
4

Dragðu hring um myndirnar sem sýna 20.



MANSTU?

Tíu einingar eru einn tugur. Fjöldinn breytist ekki.

**LEIKUM Skiptum í tug**

2 leikmenn einn teningur kubbar og tugastikur

1



Kastaðu teningnum.

2



Settu jafnmarga kubba í reitina.

3



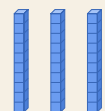
Tíu kubbar? Skiptu þeim fyrir tugastiku.

4



Nú á félagi þinn að gera.

5



Haldið áfram þar til tugirnir eru þrír.

VILLULEIT

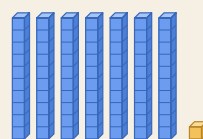
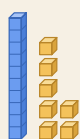
Er 1 tugur og 7 einingar jafnmikið og 7 tugir og 1 eining?



„Já, það eru sömu tölustafir.“



„Nei, sjö tugir eru miklu meira.“



Segðu félaga hvort þeirra hefur rétt fyrir sér.

LEIKUM

Skiptum í tug

tugir	einingar										
	<table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> </tr> <tr> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> </tr> </table>										

4

 Við búum saman til þrjá tugi.

 Hve marga kubba vantar í næsta tug?



HEILABROT

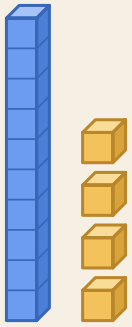
Sýndu 20 á þrjá vegu.



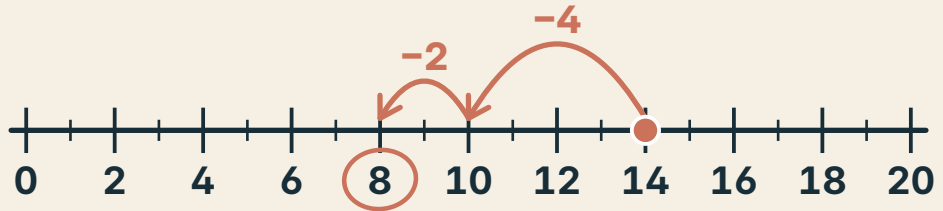
 Segðu félaga: Hvenær verða einingar að tug?

2 Aftur að tíu

★ Ég get notað tíu við frádrátt.



14



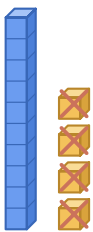
Hvar stoppum við á leiðinni?

4

SÝNIDÆMI

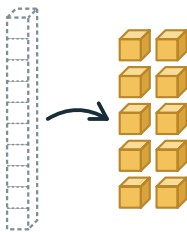
Reiknaðu $14 - 6$.

1



Ég tek fjórar:
 $14 - 4 = 10$.

2



Ég opna tuginn:
tíu einingar.

3



Ég tek tvær í
viðbót:
 $10 - 2 = 8$.

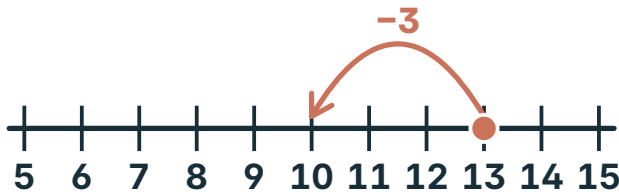
$$14 - 6 = 8$$

1

PRÓFAÐU

Reiknaðu $13 - 5$.

Farðu fyrst niður í 10.



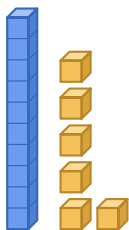
$$13 - 3 = 10$$

$$13 - 5 =$$

Æfðu þig

2

Strikaðu yfir sex einingar.

Reiknaðu $16 - 6$.

$$16 - 6 =$$

4

3

Reiknaðu $12 - 4$.

Hoppaðu fyrst niður í 10.



$$12 - 4 =$$

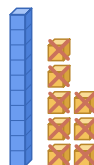
4

Ari segir að $18 - 8$ sé 1.

Hvað er rétt? Segðu félaga hvers vegna.



$$18 - 8 = 1$$



3 Tölur í leik

★ Ég get valið og sýnt reiknileið.



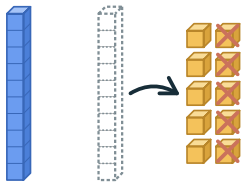
Hve margir boltar eru eftir í grindunum?

4

SÝNIDÆMI

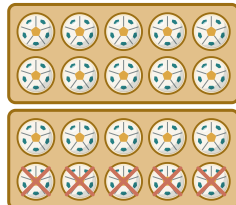
Tuttugu boltar. Fimm fara í leik. Hve margir eru eftir?

1



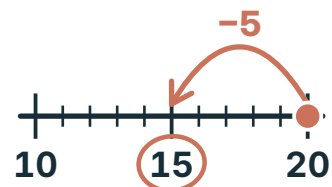
Með tugum: ég opna tug og tek fimm.

2



Með grindum: ég tek fimm bolta.

3



Með línu: ég hoppa fimm til baka.

$20 - 5 = 15$. Svárið er minna en 20.

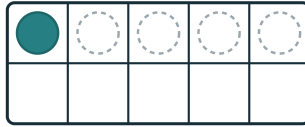
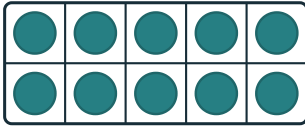
1

PRÓFAÐU

Ellefu börn eru í leik. Fjögur bætast við.
Hve mörg eru þau þá?



12



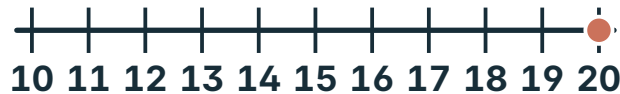
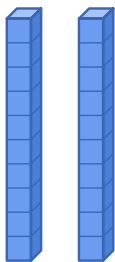
Æfðu þig

2

Tuttugu spjöld eru í kassa. Sjö eru notuð.
Hve mörg eru eftir? Veldu leið.



12



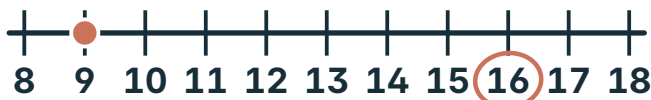
4

3

Hvað vantar?



12



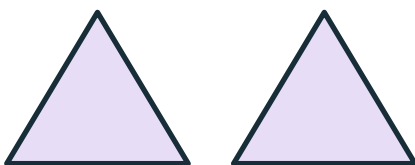
$$9 + \boxed{} = 16$$

4

Rifjum upp: tveir þríhyrningar.
Hve mörg horn eru alls?

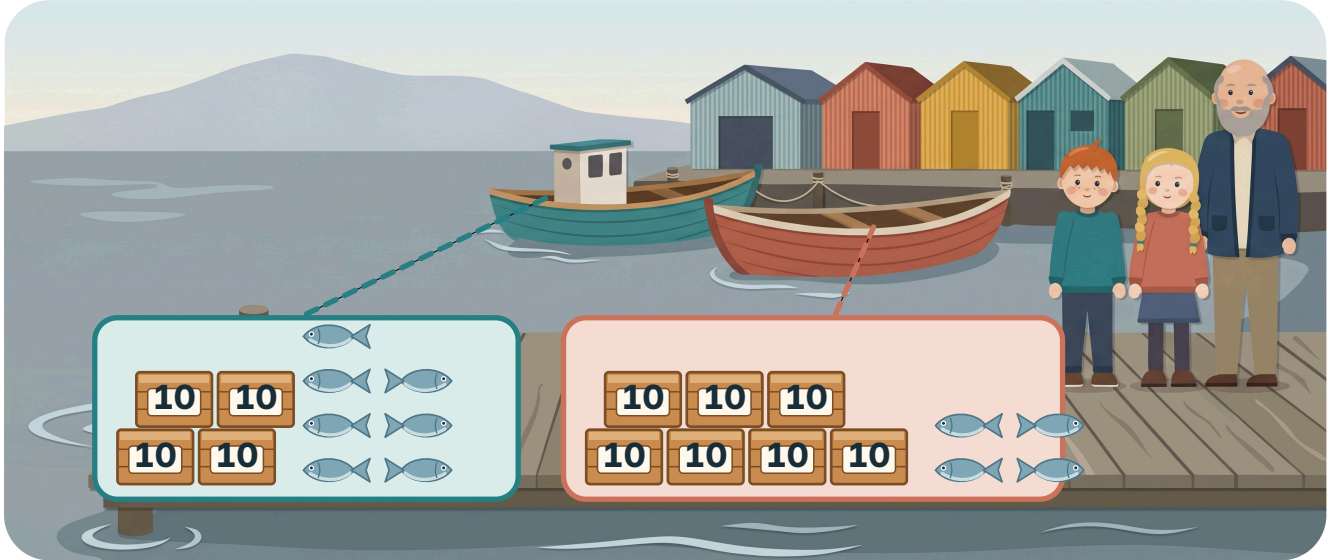


12



4 Berum saman

★ Ég get borið saman tölur eftir sætum.



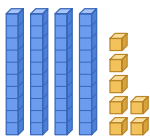
Hvor báturinn kom með fleiri fiska?

4

SÝNIDÆMI

Hvort er stærra, 47 eða 74?

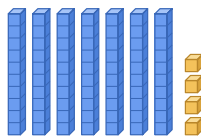
1



47

47 er fjórir tugir og sjö einingar.

2



74

74 er sjö tugir og fjórar einingar.

3

47 **74**

4 tugir

7 tugir

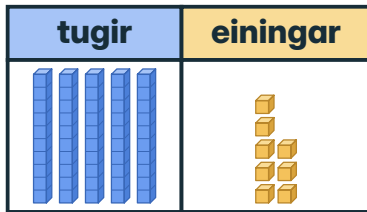
Sjö tugir eru fleiri en fjórir.

74 er stærra en 47.

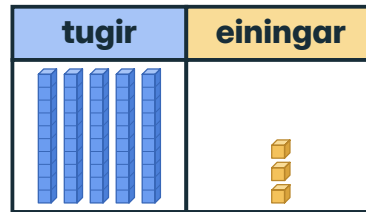
1

PRÓFAÐU

Hvor talan er minni, 58 eða 53?
Dragðu hring um hana.



58



53

Tugir: 5 og 5. Þeir eru jafnmargir.

Æfðu þig

2

Merktu 74, 40, 60 og 47 á línuna.
Skrifaðu þær frá minnstu til stærstu.



12



3

Skrifaðu tölu sem er stærri en 35
en minni en 39.

12



4

Dragðu hring um stærri töluna.



36 eða 63

29 eða 31

80 eða 79

MANSTU?

Berðu fyrst saman tugina. Ef þeir eru jafnmargir, berðu saman einingarnar.

47

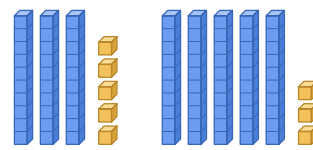
tugir

74

tugir

GERUM SAMAN**Byggjum og berum saman****1**

Dragðu tvö talnaspjöld.

2

Búðu til tvær tölur: 35 og 53.

3**35****53**

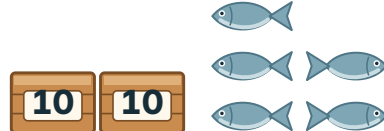
Hvor er stærri? Segðu félaga hvers vegna.

4

5 Skrifðu hve margir fiskar eru.

Dragðu hring um stærstu töluna.







- 6 Teiknaðu 42 og 24 með tugum og einingum. Dragðu hring um stærri töluna.



tugir	einingar

42

tugir	einingar

24

HEILABROT



Ég er stærri en 60 og minni en 70.
Einingarnar eru 5. Hvaða tala er ég?



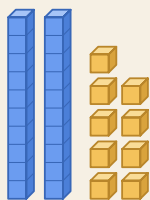
4

VILLULEIT

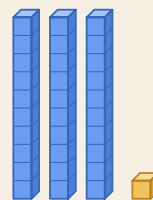
Hvor talan er stærri, 29 eða 31?



„29, því 9 er meira en 1.“



„31, því 3 tugir eru fleiri en 2.“



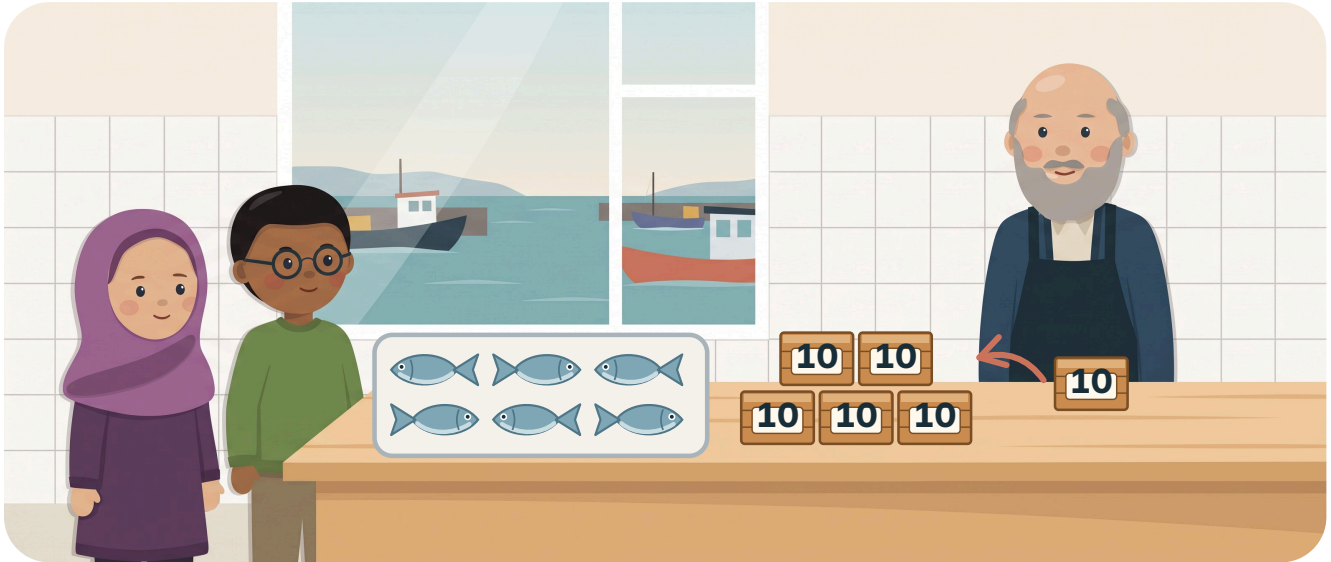
Segðu félaga hvort þeirra hefur rétt fyrir sér.



Segðu félaga: Hvort berðu fyrst saman, tugi eða einingar?

5 Einn eða tíu í viðbót

★ Ég get fundið einum eða tíu meira og minna.



4

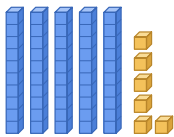


Einn kassi bætist við. Hve margir fiskar verða þá?

SÝNIDÆMI

Hvað er tíu meira en 56?

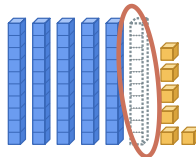
1



56

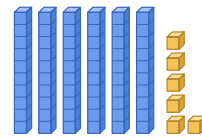
56 er fimm tugir og sex einingar.

2



Ég bæti einum tug við.

3



66

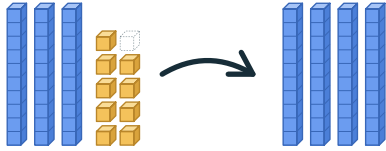
Sex einingar haldast.

$$56 + 10 = 66$$

1

PRÓFAÐU

Hvað er einum meira en 39?

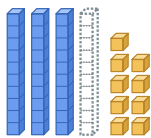




Æfðu þig

2

Hvað er tíu meira en 39?

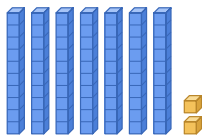




3

Strikaðu yfir einn tug.

Hvað er tíu minna en 72?





4

4

Þú stendur á 28. Hoppaðu 2 og svo 10 áfram.
Hvar lendirðu?





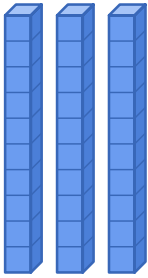
5

Skrifaðu tölurnar sem vantar.




6 Sætisgildisleit

★ Ég get skráð tölu út frá tugum og einingum.

tugir	einingar
	

3

4

3 tugir = 30

4 einingar = 4

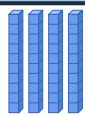
4

 Hvað merkir 3 í 34?

SÝNIDÆMI

Fjórir tugir og engar einingar. Hvaða tala er það?

1

tugir	einingar
	

Fjórir tugir. Engar einingar.

2

tugir	einingar
4	0

Ég skrifa 4 og 0.

3

40 4
 

Núllið heldur sætinu. 40 er ekki 4.

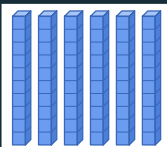
4 tugir og 0 einingar eru 40.

1

PRÓFAÐU

Ég hef 6 tugi og 0 einingar.
Hvaða tala er ég?

12

tugir	einingar
	

6

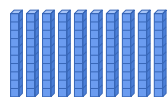
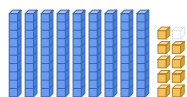
Æfðu þig

2

9 tugi og 9 einingar. Einn kubbur bætist við.
Hver er heildin?



12



tíu tugi



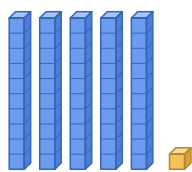
hundrað

4

3

Skrifaðu 51 sem tugi og einingar.

12



51 =

+

4

Rifjum upp: sex dúkkur fá bolla.
Fjórir bollar eru til. Hve marga vantar?



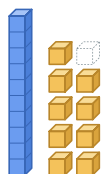
12



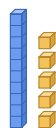
Hvað kann ég?

Gerðu hvert verkefni. Sýndu félaga hvernig þú hugsaðir.

- 1 1 tugur og 9 einingar.
Ein bætist við. Hvaða
tala er það?



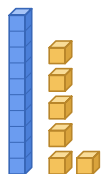
- 2 Reiknaðu $15 - 7$.
Farðu fyrst niður í 10.



$$15 - 7 =$$

4

- 3 Sextán spjöld. Sjö eru
notuð.
Hve mörg eru eftir?

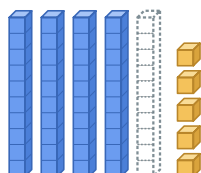


- 4 Dragðu hring um stærri
töluna.

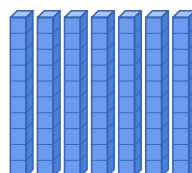
38

83

- 5 Hvað er tíu meira en
45?



- 6 7 tugir og 0 einingar.
Hvaða tala er það?



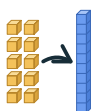


Sýndu félaga hvernig þú hugsaðir.

Þetta vil ég skoða aftur



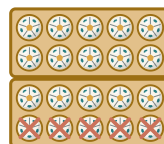
Dragðu hring um myndina.



Tveir tugir



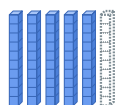
8 10 14
Aftur að tíu



Tölur í leik

47 74

Berum saman



Einn eða tíu í viðbót

4 0

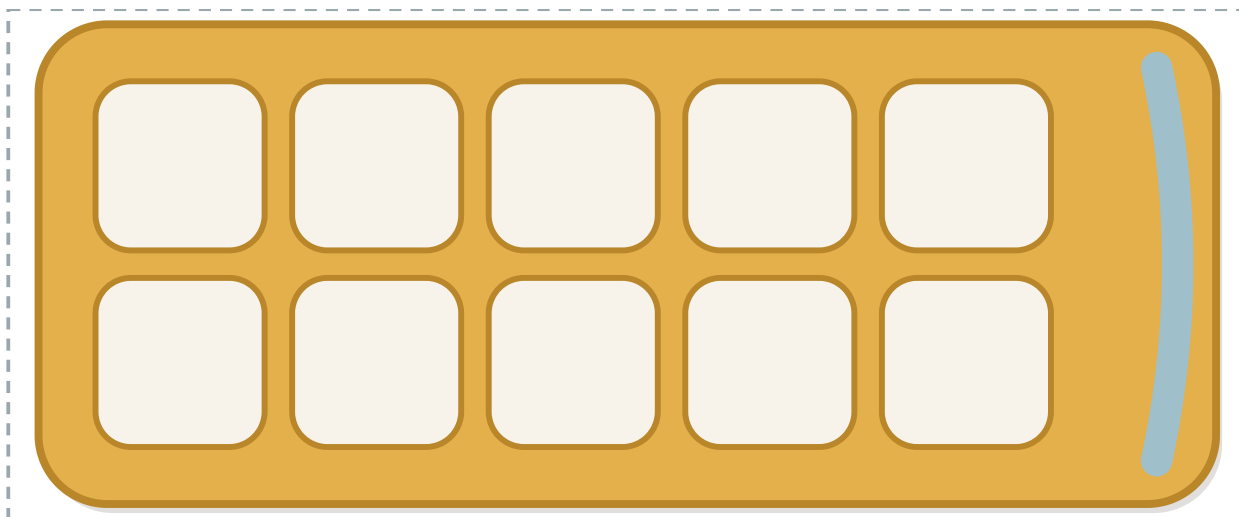
Sætisgildisleit



Klipptu út

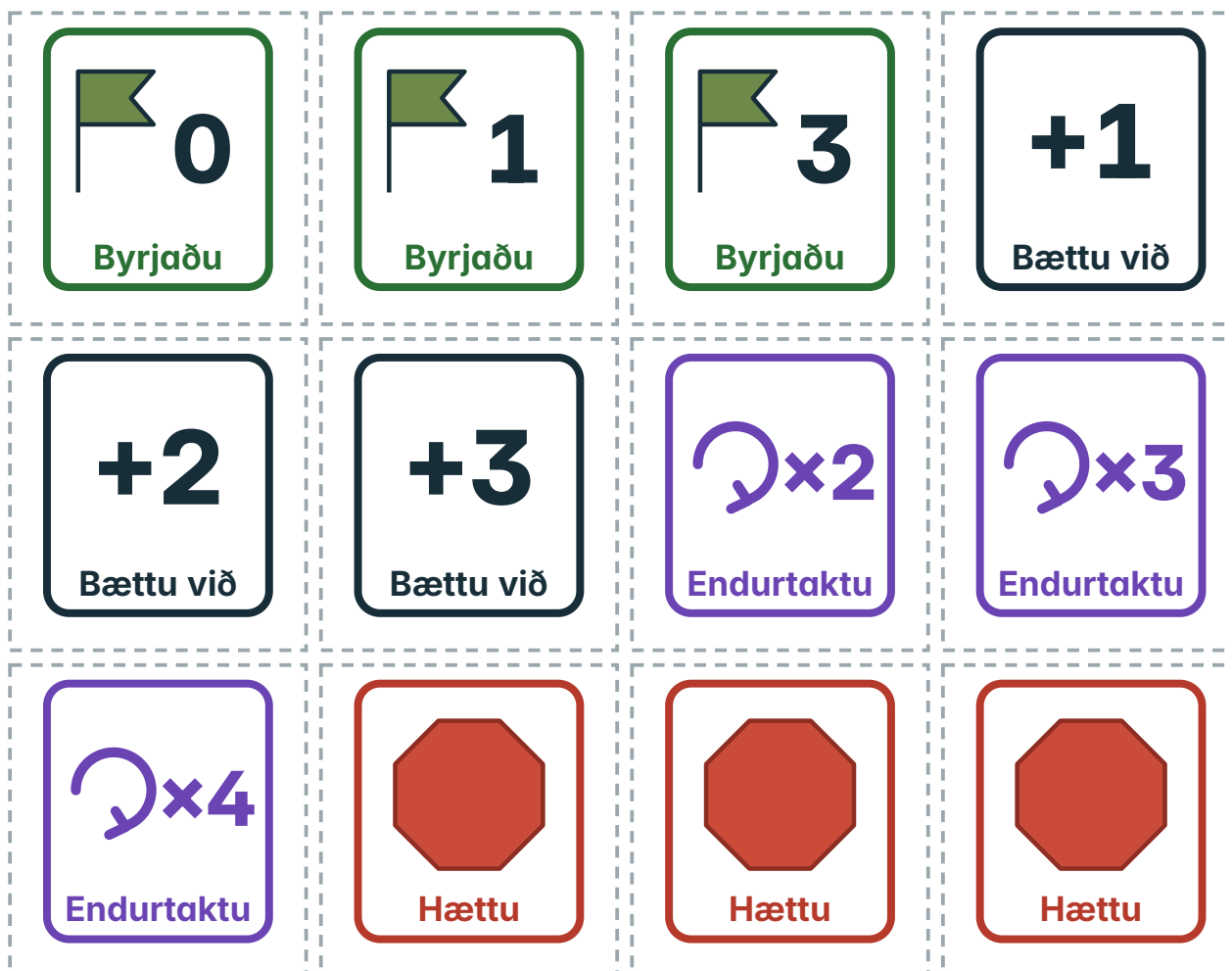
Fyrir kafla 2: strætó og tíu farþegar fyrir Strætóleikinn. Kubbar duga líka sem farþegar.

2



Klipptu út

Fyrir kafla 3: spjöld fyrir Vélmennaleikinn. Byrjun, skref, endurtekning og stöðvun.



3



Klipptu út

Fyrir kafla 4: tugastikur og kubbar fyrir leikinn Skiptum í tug.

tugastikur
6 stykki

4

kubbar · 30 stykki

